

**REGELS VAN
HET VOETBALSPEL**

2017-2018

Opmerkingen bij de Spelregels

Wijzigingen

Behoudens de goedkeuring van de betrokken nationale bond en vooropgesteld dat de principes van deze Regels onaangetast blijven, zijn afwijkingen van de toepassingen mogelijk bij wedstrijden van jeugdspelers, bij dameswedstrijden, bij veteranenwedstrijden (spelers boven de 35 jaar) en bij wedstrijden voor mindervaliden.

De volgende aanpassingen mogen afzonderlijk of gezamenlijk toegepast worden:

- de afmeting van het speelveld
- de grootte, het gewicht en het materiaal van de bal
- de afstand tussen de doelpalen en de hoogte van de doellat boven de grond
- de duur van het spel (eerste en tweede helft)
- de wissels

Verdere aanpassingen zijn alleen toegestaan met toestemming van de International Football Association Board.

Mannelijk en vrouwelijk

In de Spelregels wordt gemakshalve alleen verwezen naar het mannelijk geslacht ten aanzien van scheidsrechters, assistent-scheidsrechters, spelers en officials; bedoeld wordt zowel het mannelijk als het vrouwelijk geslacht.

Officiële talen

Namens de International Football Association Board, publiceert FIFA de Spelregels in het Engels, Frans, Duits en Spaans. Bij enig verschil in de bewoordingen is de Engelse tekst doorslaggevend.

Sleutel

| Een verticaal streepje in de linker marge geeft aan dat het gaat om een nieuwe wijziging in de Spelregel.

Inhoud

| | |
|---|----|
| REGEL 1 – HET SPEELVELD | 6 |
| 1. Veldoppervlak | 6 |
| 2. Afbakening van het speelveld | 6 |
| 3. Afmetingen | 7 |
| 4. Internationale wedstrijden | 7 |
| 5. Het doelgebied | 9 |
| 6. Het strafschoopgebied | 9 |
| 7. Het hoekschoopgebied | 9 |
| 8. Vlaggenstokken | 10 |
| 9. Technische zone | 10 |
| 10. De doelen | 10 |
| Veiligheid | 11 |
| 11. Doellijntechologie (GLT ‘Goal Line Technology’) | 13 |
| 12. Reclame | 14 |
| 13. Logo’s en emblemen | 14 |
| REGEL 2 – DE BAL | 15 |
| 1. Eigenschappen en afmetingen | 15 |
| 2. Vervanging van een onbruikbare bal | 16 |
| 3. Bijkomende ballen | 16 |
| REGEL 3 – DE SPELERS | 17 |
| 1. Aantal spelers | 17 |
| 2. Aantal wissels | 17 |
| Doorlopende wissels | 18 |
| 3. Wisselprocedure | 18 |
| 4. Plaatsvervanging doelverdediger | 19 |
| 5. Overtredingen en sancties | 19 |
| 6. Uitsluiting van spelers en wisselers | 20 |
| 7. Extra personen op het speelveld | 20 |
| | 20 |
| 8. Speler buiten speelveld | 21 |
| 9. Doelpunt gescoord met een extra persoon op het speelveld | 21 |
| 10. Aanvoerder van het team | 22 |
| REGEL 4 – UITRUSTING VAN DE SPELERS | 23 |
| 1. Veiligheid | 23 |

| | | |
|---|---|-----------|
| 2. | Verplichte uitrusting | 23 |
| 3. | Kleuren..... | 24 |
| 4. | Andere uitrusting | 24 |
| 5. | Slogans, boodschappen, beelden en advertenties | 25 |
| 6. | Overtredingen en sancties | 25 |
| REGEL 5 – DE SCHEIDSRECHTER..... | | 27 |
| 1. | Het gezag van de scheidsrechter | 27 |
| 2. | Beslissingen van de scheidsrechter | 27 |
| 3. | Bevoegdheden en plichten | 27 |
| 4. | Voordeel..... | 28 |
| 5. | Disciplinaire actie | 28 |
| 6. | Kwetsuren | 28 |
| 7. | Invloed van externe factoren..... | 29 |
| 8. | De uitrusting van de scheidsrechter | 30 |
| 9. | Signalen van de scheidsrechter | 30 |
| 10. | Aansprakelijkheid van scheidsrechters | 33 |
| REGEL 6 – DE OVERIGE MATCH OFFICIALS | | 34 |
| 1. | Assistent-scheidsrechter..... | 34 |
| 2. | Vierde scheidsrechter | 35 |
| 3. | Bijkomende assistent-scheidsrechter | 35 |
| 4. | Reserve assistent-scheidsrechter | 35 |
| 5. | Signalen van de assistent-scheidsrechter | 36 |
| 6. | Signalen van de bijkomende assistent-scheidsrechter | 39 |
| REGEL 7 – DE DUUR VAN DE WEDSTRIJD | | 39 |
| 1. | Speeltijd | 40 |
| 2. | De rustpauze na de eerste helft | 40 |
| 3. | Bijtellen van de verloren tijd..... | 40 |
| 4. | Strafschop | 40 |
| 5. | Definitief gestaakte wedstrijd | 41 |
| REGEL 8 – HET BEGIN EN DE HERVATTING VAN HET SPEL..... | | 42 |
| 1. | Beginschop..... | 42 |
| Overtredingen en sancties | | 42 |
| 2. | Scheidsrechtersbal..... | 43 |
| Overtredingen en sancties | | 43 |
| REGEL 9 – DE BAL IN EN UIT HET SPEL | | 44 |
| 1. | De bal uit het spel | 44 |
| 2. | De bal in het spel..... | 44 |

| | |
|--|----|
| REGEL 10 – HET RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD BEPALEN..... | 45 |
| 1. Doelpunt..... | 45 |
| 2. Winnende ploeg | 45 |
| 3. Strafschoppenserie | 45 |
| | 45 |
| REGEL11 – BUITENSPEL | 49 |
| 1. Buitenspelpositie..... | 49 |
| 2. Strafbaar buitenspel | 49 |
| 3. Niet strafbaar..... | 50 |
| 4. Overtredingen en sancties | 50 |
| REGEL 12 – OVERTREDINGEN EN ONSPORTIEF GEDRAG | 52 |
| 1. Directe vrije schop | 52 |
| 2. Een indirecte vrije schop..... | 53 |
| 3. Disciplinaire sancties | 55 |
| Voordeel..... | 55 |
| Overtredingen die met een waarschuwing bestraft worden | 56 |
| Overtredingen die met een uitsluiting bestraft worden | 58 |
| 4. Spelhervatting na overtredingen en wangedrag | 60 |
| REGEL 13 – VRIJE SCHOPPEN..... | 61 |
| 1. Soorten vrije schoppen..... | 61 |
| 2. Procedure | 61 |
| 3. Overtredingen en sancties | 62 |
| REGEL 14 – STRAFSCHOP | 64 |
| 1. Procedure | 64 |
| 2. Overtredingen en sancties | 65 |
| 3. Samengevat | 66 |
| REGEL 15 – INWORP | 67 |
| 1. Procedure | 67 |
| 2. Overtredingen en sancties | 67 |
| REGEL 16 – DOELSCHOP | 69 |
| 1. Procedure | 69 |
| 2. Overtredingen en sancties | 69 |
| REGEL 17 – HOEKSCHOP | 70 |
| 1. Procedure | 70 |
| 2. Overtredingen en sancties | 70 |

REGEL 1 – HET SPEELVELD

1. Veldoppervlak

Wedstrijden mogen gespeeld worden op natuurlijke, synthetische of een combinatie van natuurlijke en synthetische oppervlakken (hybridesysteem) in overeenstemming met de competitiereglementen.

De kleur van synthetische oppervlakken moet groen zijn.

Wanneer synthetische oppervlakken gebruikt worden in ofwel competitiewedstrijden tussen vertegenwoordigende teams van bij de FIFA aangesloten bonden, ofwel in internationale competitiewedstrijden, moet het oppervlak voldoen aan de eisen van de 'FIFA Quality Concept for Artificial Turf' of de 'International Artificial Turf Standard', tenzij een speciale afwijking is verleend door de FIFA.

2. Afbakening van het speelveld

Het speelveld moet rechthoekig zijn en afgebakend met ononderbroken lijnen zonder greppels of andere zaken die gevaarlijk kunnen zijn. Belijning in kunstgras mag gebruikt worden op natuurgrasvelden indien ze geen gevaar oplevert. Deze lijnen behoren tot de gebieden die ze afbakenen.

Alleen de lijnen die staan aangegeven in Regel 1 mogen aangebracht zijn op het speelveld.

De twee lange afbakeningslijnen heten zijlijnen en de twee korte heten doellijnen.

Het speelveld is verdeeld in twee helften door een middenlijn, die het midden van de twee zijlijnen verbindt.

De middenstip van het speelveld wordt aangegeven in het midden van de middenlijn. Hieromheen is een cirkel getrokken met een straal van 9,15 m.

Lijnen mogen aangebracht worden buiten het speelveld, op 9,15 m van de kwartcirkel, loodrecht op de doellijnen en de zijlijnen, om ervoor te zorgen dat de verdedigers deze afstand in acht nemen wanneer een hoekschop wordt genomen.

Alle lijnen moeten dezelfde breedte hebben en mogen niet meer dan 12 cm bedragen.

De doellijnen moeten dezelfde breedte hebben als die van de doelpaal en doellat.

Wanneer gebruik wordt gemaakt van kunstgrasvelden, zijn andere lijnen toegestaan mits deze een andere kleur hebben en duidelijk te onderscheiden zijn van de lijnen die voor voetbal worden gebruikt.

Een speler die met de voeten verboden markeringen trekt op het speelveld, moet voor onsportief gedrag gewaarschuwd worden. Stelt de scheidsrechter vast dat dit gebeurt gedurende de wedstrijd, dan moet hij de speler bij de eerstvolgende spelonderbreking waarschuwen wegens onsportief gedrag.

3. Afmetingen

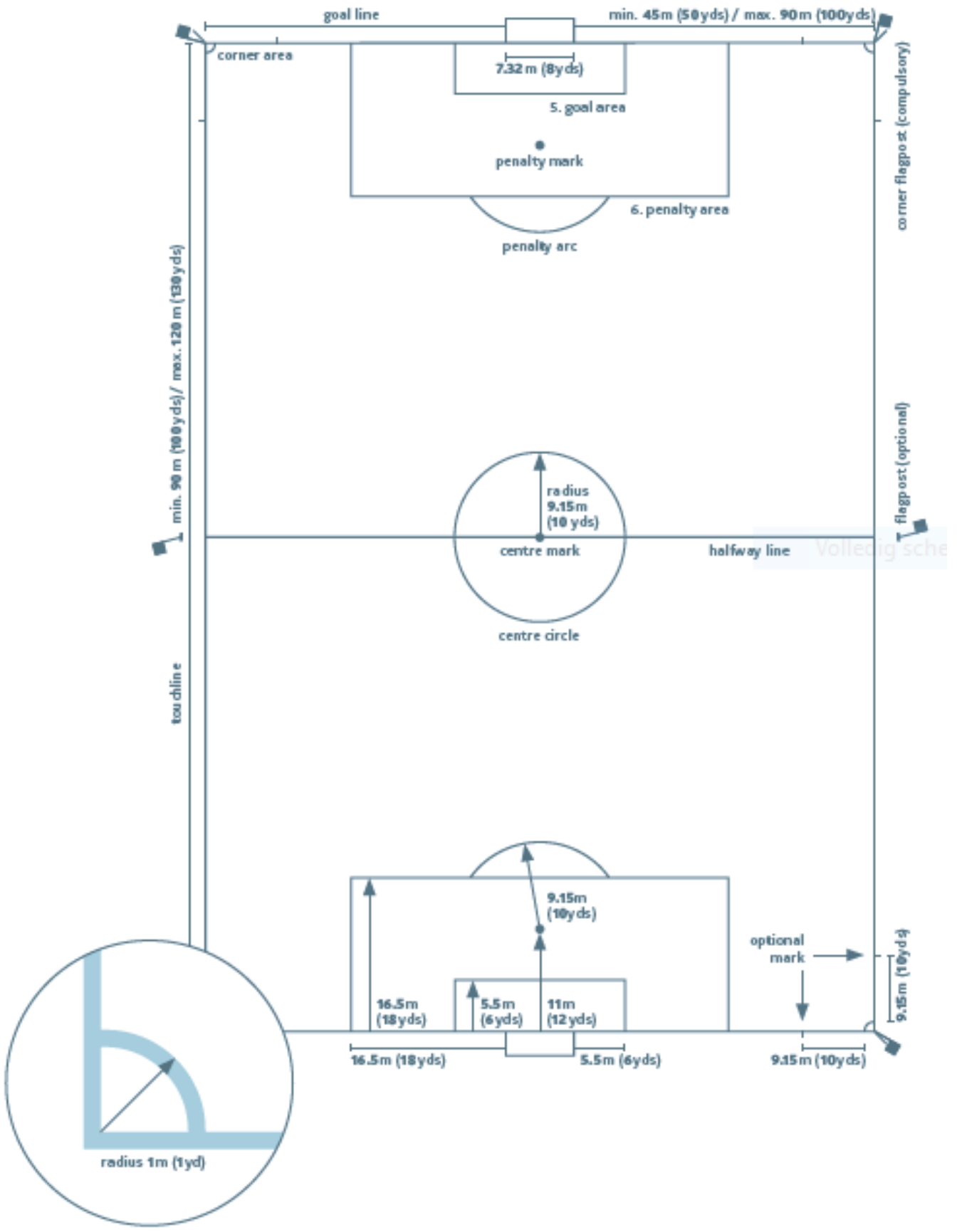
De lengte van de zijlijn moet groter zijn dan de lengte van de doellijn.

| | | |
|---------------------|----------|-------|
| Lengte (zijlijn): | minimaal | 90 m |
| | maximaal | 120 m |
| Breedte (doellijn): | minimaal | 45 m |
| | maximaal | 90 m |

4. Internationale wedstrijden

| | | |
|---------------------|----------|-------|
| Lengte (zijlijn): | minimaal | 100 m |
| | maximaal | 110 m |
| Breedte (doellijn): | minimaal | 64 m |
| | maximaal | 75 m |

De KBVB kan de lengte van de zijlijn en de doellijn zelf bepalen binnenin de bovenvermelde afmetingen.



5. Het doelgebied

Loodrecht op de doellijn, binnen het speelveld, zijn twee lijnen met een lengte van 5,50 m getrokken op een afstand van 5,50 m van de binnenzijde van elke doelpaal. Zij zijn aan de uiteinden verbonden door een lijn evenwijdig met de doellijn. Het gebied dat door deze lijnen wordt afgebakend, heet het doelgebied.

6. Het strafschoopgebied

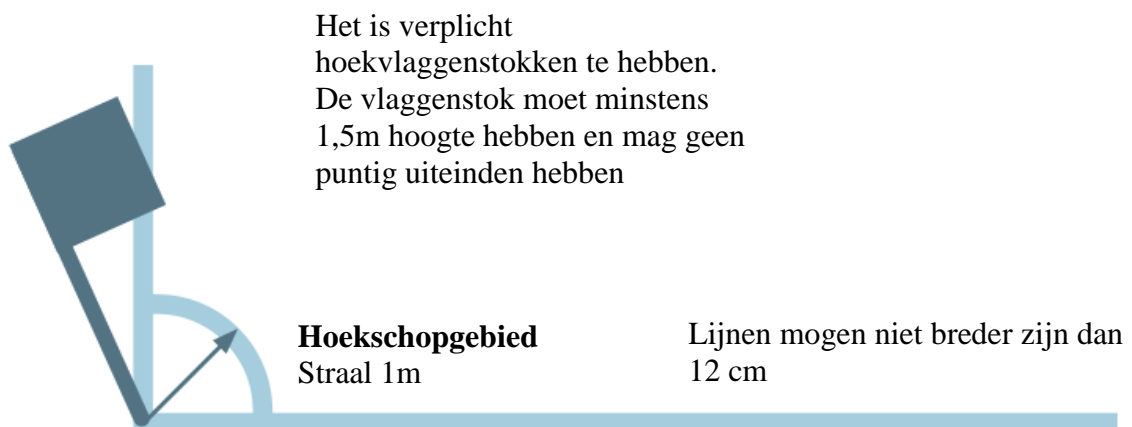
Loodrecht op de doellijn, binnen het speelveld, zijn twee lijnen met een lengte van 16,50 m getrokken op een afstand van 16,50 m van de binnenzijde van elke doelpaal. Zij zijn aan de uiteinden verbonden door een lijn evenwijdig met de doellijn. Het gebied dat wordt afgebakend door deze lijnen heet het strafschoopgebied.

In elk strafschoopgebied is een strafschoopstip aangebracht op een afstand van 11 m van het midden van de doellijn even ver van beide doelpalen.

Buiten het strafschoopgebied is een cirkelboog aangebracht met een straal van 9,15 m, gemeten vanaf de strafschoopstip.

7. Het hoekschoopgebied

Binnen het speelveld is een kwartcirkel aangebracht, met een straal van 1 m, gemeten vanaf elke hoekvlaggenstok.



8. Vlaggenstokken

Op elke hoek van het speelveld moet een hoekvlaggenstok met vlag staan. Deze hoekvlaggenstok is minstens 1,50 m hoog en mag van boven niet in een punt eindigen.

Er mogen ook vlaggenstokken geplaatst worden aan de uiteinden van de middenlijn op een afstand van minimaal 1 m buiten de zijlijn.

9. Technische zone

De technische zone heeft betrekking op wedstrijden gespeeld in stadions met een aangewezen bank/dug-out voor team officials en wisselers en voldoet aan volgende voorwaarden:

- de technische zone mag niet langer zijn dan de lengte van de bank/dug-out, plus 1 m aan weerszijden van de bank/dug-out en voor de bank/dug-out loopt deze zone tot 1 m vanaf en evenwijdig met de zijlijn
- afbakeningslijnen moeten aangebracht worden om deze zone aan te duiden
- het aantal personen die in de technische zone mogen komen staat beschreven in de competitiereglementen
- de personen in de technische zone:
 - zijn bekend vóór het begin van de wedstrijd overeenkomstig met de competitiereglementen
 - moeten zich op een verantwoorde manier gedragen
 - moeten in de afgebakende zone blijven, met uitzondering wanneer de verzorger/dokter het veld mag betreden, na toelating gekregen te hebben van de scheidsrechter, om naar een geblesseerde speler te gaan
- slechts één persoon tegelijk is gemachtigd voor het overbrengen van tactische instructies vanuit de technische zone

10. De doelen

Op het midden van elke doellijn moet een doel zijn geplaatst.

Het doel bestaat uit twee loodrecht staande palen, elk op gelijke afstand van de hoekvlaggenstokken, die aan de bovenzijde verbonden zijn door een horizontale doellat. De doelpalen en doellat moeten gemaakt zijn van een goedgekeurd materiaal. Ze moeten vierkant, rechthoekig, rond of ovaal van vorm zijn en mogen geen gevaar opleveren voor de spelers.

De afstand tussen de palen is 7,32 m en de afstand van de onderkant van de doellat tot de grond is 2,44 m.

De stand van de doelpalen ten opzichte van de doellijn moet in overeenstemming zijn met de illustraties:

De doelpalen en de doellat moeten wit van kleur zijn en een gelijke breedte en diepte hebben die niet meer dan 12cm bedraagt.

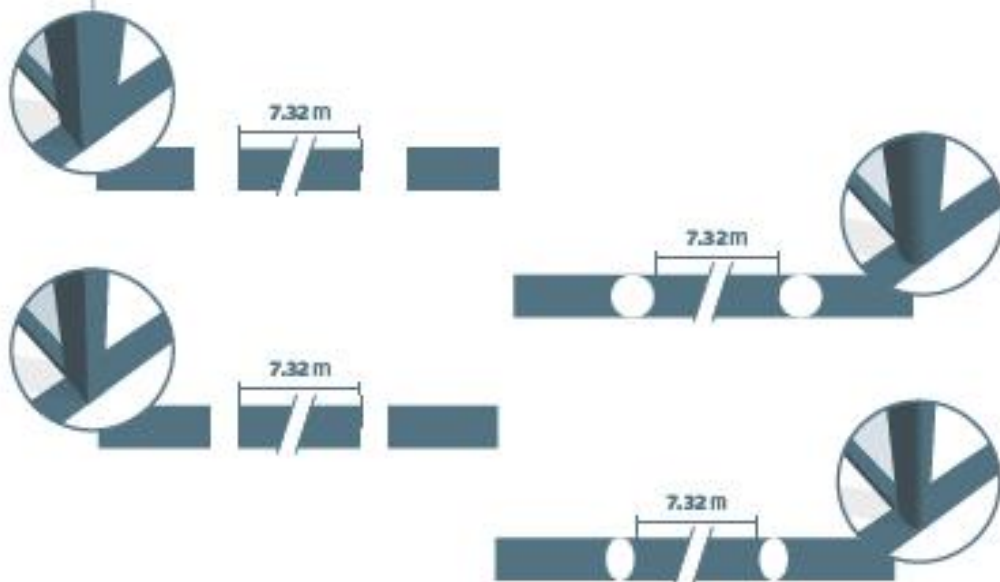
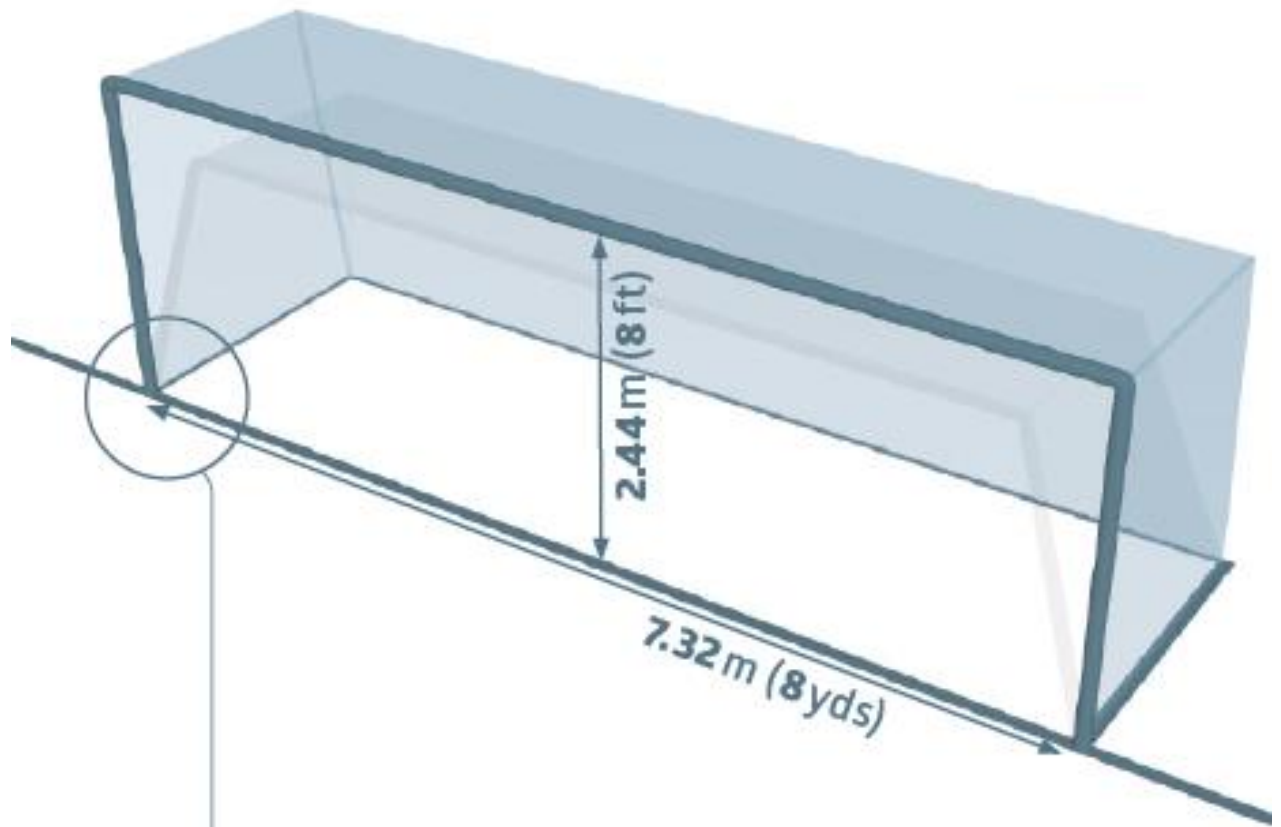
Als de doelpalen vierkant zijn (van bovenaf gezien), moeten de zijkanten evenwijdig lopen met de doellijn of er loodrecht opstaan. De zijkanten van de doellat moeten evenwijdig met of loodrecht ten opzichte van het speelveld liggen.

Indien de doellat uit zijn stand is geraakt of breekt, wordt het spel onderbroken totdat de doellat is hersteld of in zijn oorspronkelijke positie is teruggebracht. Indien herstel niet mogelijk is, moet de wedstrijd definitief worden gestaakt. Het gebruik van een touw om de doellat te vervangen is niet toegestaan. De wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

Er mogen netten vastgemaakt worden aan de doelen en de grond achter de doelen, op voorwaarde dat ze goed ondersteund worden en dat ze de doelverdediger niet hinderen.

Veiligheid

Doelen (inclusief verplaatsbare doelen) moeten stevig in de grond verankerd zijn. Verplaatsbare doelen mogen alleen gebruikt worden als ze aan deze voorwaarde voldoen.



11. Doellijntechnologie (GLT 'Goal Line Technology')

Systemen met doellijntechnologie kunnen gebruikt worden om na te gaan of een doelpunt al dan niet gescoord werd en dit teneinde de scheidsrechter te helpen in zijn beslissingen.

In wedstrijden waar doellijntechnologie gebruikt wordt, mag de omkadering van het doel aangepast worden daar waar deze overeenkomstig is met het kwaliteitsprogramma van de FIFA over doellijntechnologie en de regels van het voetbalspel .

Het gebruik van doellijntechnologie moet vermeld worden in het betreffende competitieprogramma.

Principe van doellijntechnologie

De doellijntechnologie is enkel van toepassing op de doellijn en enkel om te bepalen of een doelpunt werd aangetekend of niet.

De informatie volgens dewelke een doelpunt al dan niet werd aangetekend moet automatisch in de tijdspanne van een seconde overgemaakt worden en enkel meegedeeld worden aan de officials (door toedoen van het uurwerk van de scheidsrechter, door trilling en zichtbaar signaal).

Eisen en specificaties van de doellijntechnologie

Indien doellijntechnologie gebruikt wordt tijdens de competitie, moeten de organisatoren er zich van vergewissen dat het systeem beantwoordt aan de volgende eisen:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Een onafhankelijk testinstituut moet de nauwkeurigheid en de werking van de verschillende systemen controleren overeenkomstig de gebruiksaanwijzing van de test. Indien de technologie na controle niet aan de vereisten beantwoordt, mag de scheidsrechter de doellijntechnologie niet gebruiken en moet er een verslag worden opgemaakt naar de bevoegde instanties.

Daar waar doellijntechnologie gebruikt wordt, moet de scheidsrechter deze naar zijn functionaliteit testen alvorens hij aan de wedstrijd begint. Deze test moet overeenkomstig zijn met het kwaliteitsprogramma van de FIFA over doellijntechnologie.

12. Reclame

Geen enkele vorm van commerciële reclame, zowel tastbaar als virtueel, is toegestaan op het speelveld, op de grond in de netruimtes of in de technische zone of binnen één meter vanaf de afbakeningslijnen en dit vanaf het moment dat de ploegen het speelveld betreden tot het moment dat ze het speelveld hebben verlaten voor de rustpauze en vanaf het moment dat de ploegen opnieuw het speelveld betreden tot het einde van de wedstrijd. Eveneens is reclame verboden op de doelen, de netten, de vlaggenstokken of de bijhorende vlaggen en mag er geen externe apparatuur (camera's, microfoons, enz.) worden bevestigd aan deze materialen.

Rechtopstaande publiciteitspanelen moeten geplaatst worden op ten minste:

- 1 m van de zijlijnen van het speelveld
- dezelfde afstand van de doellijn als de diepte van het doelnet, en
- 1 m van het doelnet

13. Logo's en emblemen

De zowel tastbare als virtuele reproductie van logo's of emblemen van de FIFA, confederaties, nationale bonden, competities, clubs of andere instanties is tijdens de wedstrijd verboden op het speelveld, de netten en de netruimtes, de doelen en de vlaggenstokken. Het is wel toegestaan op de vlaggen zelf.

REGEL 2 – DE BAL

1. Eigenschappen en afmetingen

De bal:

- is bolvormig
- is gemaakt van geschikt materiaal
- heeft een omtrek van niet meer dan 70 cm en niet minder dan 68 cm
- weegt niet meer dan 450 gram en niet minder dan 410 gram bij het begin van de wedstrijd
- heeft een druk gelijk aan 0,6 - 1,1 atmosfeer (600-1100 g/cm²) op zeeniveau

Alle ballen die gebruikt worden in een officieel kampioenschap georganiseerd onder de bevoegdheid van FIFA of de confederaties moet één van de volgende labels dragen:

- “FIFA QUALITY PRO”
- “FIFA QUALITY”
- “IMS- INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD”



Ballen die oudere kwaliteitslabels dragen zoals “FIFA Approved”, “FIFA Inspected” of “International Matchball Standard” mogen gebruikt worden tot juli 2017 in de voormelde kampioenschappen.

Elk label op een bal geeft aan dat deze officieel is getest en in overeenstemming is bevonden met specifieke technische eisen, aanvullend aan de minimum eisen gesteld in Regel 2 en moet goedgekeurd zijn door de International F.A. Board. De instituten die de testen uitvoeren, zijn onderworpen aan de goedkeuring van de FIFA.

Waar Doellijntechologie (GLT) wordt gebruikt, moeten de ballen voorzien van deze geïntegreerde technologie één van de hierboven opgelijste kwaliteitslabels dragen.

Voor competities van nationale bonden mag geëist worden dat de te gebruiken ballen één van deze drie logo's dragen.

In officiële competitiewedstrijden, georganiseerd onder auspiciën van FIFA, de confederaties of de nationale bonden, is iedere vorm van commerciële publiciteit op de bal verboden. Enkel het embleem van de competitie, de organisator van de

competitie of de fabrikant is toegelaten. De competitie reglementering mag de afmetingen en het aantal van dergelijke vermeldingen beperken.

2. Vervanging van een onbruikbare bal

Indien de bal onbruikbaar wordt tijdens de wedstrijd:

- wordt de wedstrijd onderbroken
- wordt de wedstrijd hervat met het laten vallen van de reservebal op de plaats waar de eerste bal onbruikbaar werd,

Indien de bal onbruikbaar wordt tijdens het nemen van een beginschop, doelschop, hoekschop, vrije schop, strafschop of inworp, wordt deze hernomen.

Indien de bal onbruikbaar wordt tijdens een strafschop of strafschoppenserie, terwijl de bal in voorwaartse richting beweegt en voordat de bal een speler, de doelpaal of doellat raakt, moet de strafschop hernomen worden.

De bal mag tijdens de wedstrijd enkel vervangen worden met toestemming van de scheidsrechter.

3. Bijkomende ballen

Bijkomende ballen mogen rond het speelveld geplaatst worden om ze gedurende een wedstrijd te gebruiken op voorwaarde dat zij voldoen aan de voorschriften van Regel 2 en hun gebruik onder controle van de scheidsrechter valt.

REGEL 3 – DE SPELERS

1. Aantal spelers

Een wedstrijd wordt gespeeld door twee ploegen, elk uit niet meer dan elf spelers bestaande, van wie één de doelverdediger moet zijn. Een wedstrijd mag niet beginnen of verder gezet worden indien een ploeg bestaat uit minder dan zeven spelers.

Valt een ploeg terug op minder dan zeven spelers omdat één of meerdere van haar spelers vrijwillig het speelveld verlieten, dan is de scheidsrechter niet verplicht de wedstrijd te onderbreken en mag hij voordeel toepassen. In dergelijke gevallen waar een ploeg geen zeven spelers meer telt, moet de scheidsrechter na de eerste spelonderbreking de wedstrijd niet meer laten hervatten.

Indien het reglement van een competitie bepaalt dat alle spelers en wisselers moeten gekend zijn vóór de aftrap en een ploeg de wedstrijd aanvangt met minder dan 11 spelers, dan mogen enkel de spelers en wisselers die op het wedstrijdblad ingeschreven zijn, bij hun aankomst het elftal vervolledigen.

2. Aantal wissels

Officiële competities

Het aantal wisselers, tot een maximum van 5, die mogen gebruikt worden tijdens eender welke officiële competitiewedstrijd, zal bepaald worden door FIFA, de confederaties of de nationale bonden behalve voor mannen- en vrouwenkampioenschappen van eerste elftallen van clubs in de hoogste afdeling of internationale "A" teams waar maximaal drie wisselers mogen ingezet worden.

De competitie-reglementen moeten aangeven hoeveel wisselers mogen opgegeven worden, variërend van drie tot maximaal twaalf.

Andere wedstrijden

In wedstrijden van nationale "A" ploegen mogen maximaal 6 wisselers ingezet worden.

In alle andere wedstrijden mag een groter aantal wisselers gebruikt worden op voorwaarde dat:

- de betrokken ploegen overeenstemming bereiken over het maximum aantal
- de scheidsrechter vóór de wedstrijd wordt ingelicht

Indien de scheidsrechter niet ingelicht wordt of indien er geen overeenstemming wordt bereikt vóór de wedstrijd, mogen er maximaal 6 wisselers ingezet worden.

Doorlopende wissels

Het gebruik van doorlopende wissels is enkel toegelaten in jeugd, veteranen, G-voetbal en grassroots/recreatief voetbal, en ressorteert onder de overeenkomst van de betrokken federatie, confederatie of FIFA.

3. Wisselprocedure

Bij alle wedstrijden moeten de namen van de wisselers vóór de wedstrijd aan de scheidsrechter opgegeven worden. Iedere wisseler, wiens naam vóór de wedstrijd aan de scheidsrechter niet werd opgegeven, mag niet deelnemen aan de wedstrijd.

Om een speler te wisselen door een wisseler moet aan volgende voorwaarden voldaan worden:

- de scheidsrechter moet op de hoogte zijn gebracht voordat een voorgestelde wissel plaatsvindt
- de gewisselde speler krijgt toelating van de scheidsrechter om het speelveld te verlaten, tenzij hij al van het speelveld was
- de gewisselde speler is niet verplicht om het speelveld te verlaten ter hoogte van de middenlijn en neemt niet verder deel aan de wedstrijd, behalve waar doorlopende wissels worden toegestaan
- indien een speler die zou moeten gewisseld worden weigert het speelveld te verlaten, dan gaat het spel verder

De wisseler betreedt enkel het speelveld:

- tijdens een spelstilstand
- aan de middenlijn
- nadat de gewisselde speler het speelveld heeft verlaten
- na het ontvangen van een signaal van de scheidsrechter

De wissel is uitgevoerd wanneer de wisseler het speelveld betreedt. Vanaf dat moment wordt de vervangen speler een gewisselde speler en wordt de wisseler een effectieve speler en kan hij eender welke spelherneming uitvoeren.

Alle gewisselde spelers en wisselers vallen onder het gezag en de rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter, ongeacht het feit of ze aan het spel deelnemen of niet

4. Plaatsvervangende doelvorderder

Ieder van de overige spelers mag van plaats wisselen met de doelvorderder, op voorwaarde dat:

- de scheidsrechter op de hoogte is gebracht voordat de plaatsvervangende gebeurt
- de plaatsvervangende gebeurt tijdens een onderbreking van de wedstrijd

5. Overtredingen en sancties

Als een wisselspeler het speelveld betreedt bij aanvang van de wedstrijd in plaats van een effectieve speler en de scheidsrechter hiervan niet op de hoogte werd gebracht:

- laat de scheidsrechter de wisselspeler toe om verder deel te nemen aan de wedstrijd;
- wordt geen enkele disciplinaire sanctie tegenover deze wisselspeler genomen;
- wordt het aantal toegelaten wissels voor de ploeg in kwestie niet teruggebracht;
- brengt de scheidsrechter over dit voorval verslag uit bij de bevoegde instantie.

Bij een wissel uitgevoerd tijdens de rustpauze of vóór de verlengingen, moet de procedure uitgevoerd worden alvorens de tweede speelhelft of de verlengingen beginnen. Indien de scheidsrechter hiervan niet op de hoogte werd gebracht, dan mag de betrokken wisselspeler verder spelen en wordt er disciplinair niet opgetreden maar de feiten worden gerapporteerd bij de bevoegde instanties.

Als een speler van plaats wisselt met de doelvorderder zonder voorafgaande toestemming van de scheidsrechter:

- laat de scheidsrechter het spel doorgaan
- waarschuwt de scheidsrechter de betrokken spelers bij de eerstvolgende spelonderbreking maar niet indien de wissel plaats vond tijdens de rust (met inbegrip van de verlengingen) of de periode tussen het einde van de wedstrijd en het begin van de verlengingen of de strafschoffenserie.

Voor elke andere overtrekking van deze Regel:

- worden de betrokken spelers gewaarschuwd
- wordt het spel hervat met een indirecte vrije schop voor de tegenpartij vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

6. Uitsluiting van spelers en wisselers

Een speler die werd uitgesloten:

- voor weergave op het wedstrijdblad kan in geen enkel geval op het wedstrijdblad opgenomen worden
- na weergave op het wedstrijdblad en voor de beginschop mag vervangen worden door één van de opgegeven wisselers, die niet mag vervangen worden; het aantal wissels dat het team kan uitvoeren wordt niet verminderd.
- Na de beginschop kan niet meer vervangen worden.

Een opgegeven wisseler die werd uitgesloten, zowel vóór als na het begin van de wedstrijd, mag niet vervangen worden.

7. Extra personen op het speelveld

De coach en andere officials die op het wedstrijdblad staan vermeld (uitgezonderd de spelers of wisselers) worden beschouwd als ploegofficials. Eenieder die niet staat opgegeven op het wedstrijdblad als speler, wisseler of ploegofficial is een vreemde persoon.

Indien een ploegofficial, wisseler, gewisselde speler of uitgesloten speler of vreemde persoon het speelveld betreedt, dan moet de scheidsrechter:

- het spel enkel onderbreken indien er invloed is op het spel
- deze van het speelveld laten verwijderen bij spelonderbreking
- de gepaste disciplinaire maatregelen treffen

Indien het spel wordt gestopt en de onderbreking is te wijten aan:

- een ploegofficial, wisseler, gewisselde of uitgesloten speler, dan wordt het spel hervat met een rechtstreekse vrije schop of strafschoot
- een vreemde persoon, dan wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal

Indien een bal in doel gaat en het ingrijpen in het spel verhindert niet dat een verdediger de bal kan spelen, dan wordt het doelpunt goedgekeurd indien de bal in doel gaat (zelfs indien er contact werd gemaakt met de bal) tenzij de bal in het doel van de tegenstrever gaat.

8. Speler buiten speelveld

Indien een speler die de toelating van de scheidsrechter nodig heeft om het speelveld te betreden, het speelveld betreedt zonder toelating, dan moet de scheidsrechter:

- het spel onderbreken (maar niet onmiddellijk indien de speler niet ingrijpt in het spel of op een wedstrijdofficial of indien voordeel kan worden toegepast)
- de speler waarschuwen om het speelveld te betreden zonder toelating

Indien de scheidsrechter het spel onderbreekt, moet het hervat worden:

- met een directe vrije schop op de plaats van de invloed op het spel
- met een indirecte vrije schop voor de tegenpartij op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking indien er geen invloed was op het spel.

Overschrijdt een speler per ongeluk één van de afbakeningslijnen van het speelveld, dan wordt dit niet als een overtreding maar wel als een spelactie beschouwd.

9. Doelpunt gescoord met een extra persoon op het speelveld

Indien de scheidsrechter vaststelt, nadat een doelpunt gescoord is en vóór het spel hervat wordt, dat een extra persoon op het speelveld was op het ogenblik dat gescoord werd:

- moet de scheidsrechter het doelpunt afkeuren indien de extra persoon:
 - een speler, een wisselspeler, een gewisselde speler, een uitgesloten speler of een ploegofficial was van de ploeg die scoorde. Het spel wordt hervat met een directe vrije schop van op de positie van de extra persoon.
 - een vreemde persoon was die ingreep in het spel tenzij een doelpunt werd aangetekend zoals hierboven werd beschreven in “extra persoon op het speelveld”. Het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal.
- moet de scheidsrechter het doelpunt toekennen indien de extra persoon:
 - een speler, een wisselspeler, een gewisselde speler, uitgesloten speler of een ploegofficial was van de ploeg waartegen gescoord werd
 - een vreemde persoon was die niet ingreep in het spel

In alle gevallen moet de scheidsrechter de extra persoon laten verwijderen van het speelveld.

Indien, nadat een doelpunt werd gescoord en het spel werd hervat, de scheidsrechter merkt dat zich een extra persoon op het speelveld bevond wanneer

het doelpunt werd gescoord, dan kan het doelpunt niet afgekeurd worden. Indien de extra persoon zich nog steeds op het veld bevindt, moet de scheidsrechter:

- het spel onderbreken
- de extra persoon laten verwijderen
- gepast hervatten met een scheidsrechtersbal of directe vrije schop

De scheidsrechter moet het incident melden aan de bevoegde instanties.

10. Aanvoerder van het team

De aanvoerder van het team heeft geen speciale status of privileges maar beschikt over een zekere verantwoordelijkheid voor het gedrag van zijn team.

REGEL 4 – UITRUSTING VAN DE SPELERS

1. Veiligheid

Een speler mag geen uitrusting noch iets anders dragen dat gevaarlijk is.

Alle soorten sieraden (halskettingen, ringen, armbanden, oorknoppen, lederen bandjes, rubberen bandjes, enz.) zijn verboden en moeten uitgedaan worden. Juwelen mogen niet met tape bedekt worden.

De spelers moeten vóór het begin van de wedstrijd gecontroleerd worden en de wisselers alvorens zij het speelveld betreden. Indien een speler verboden kledij, uitrusting of sieraden draagt, moet de scheidsrechter de speler bevelen:

- het betreffende onderdeel te verwijderen
- bij de eerstvolgende spelonderbreking het speelveld te verlaten indien hij niet in staat of onwillig is om te gehoorzamen

Een speler die opzettelijk weigert te gehoorzamen of het verboden onderdeel opnieuw draagt, moet gewaarschuwd worden.

2. Verplichte uitrusting

De verplichte basisuitrusting van een speler bestaat uit de volgende afzonderlijke onderdelen:

- een shirt met mouwen
- een korte broek
- kousen – tape of eender welk materiaal dat er boven op wordt gedragen moet dezelfde kleur hebben als het deel van de sok waarop het werd aangebracht of dat het bedekt.
- scheenbeschermers – deze moeten bestaan uit gepast materiaal om een aanvaardbare graad van bescherming te bieden en moeten bedekt zijn door de sokken.
- Schoeisel

Doelverdedigers mogen trainingsbroeken dragen.

Een speler die per ongeluk zijn schoeisel of scheenbeschermer verliest, moet dit zo snel mogelijk in orde brengen en niet later dan bij de eerstvolgende spelonderbreking. Indien vooraleer dit gebeurt de bewuste speler de bal speelt of een doelpunt scoort, dan wordt dit doelpunt goedgekeurd.

3. Kleuren

- Beide ploegen moeten kleuren dragen die hen onderscheiden van elkaar en ook van de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters
- Iedere doelverdediger moet kleuren dragen die hem onderscheiden van de andere spelers, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters
- Indien de truien van beide doelverdedigers dezelfde kleur hebben en geen van hen een vervangtrui heeft, laat de scheidsrechter het spel beginnen.

Undershirts moeten dezelfde kleur hebben als de hoofdkleur van de mouw van de shirt; ondershorts of spanbroeken moeten dezelfde kleur hebben als de hoofdkleur van de short of van het onderste deel van de short- spelers van hetzelfde team moeten dezelfde kleur dragen.

4. Andere uitrusting

Ongevaarlijke beschermende uitrusting zoals hoofddekseis, gezichtsmaskers, knie- en elleboogbeschermers, gemaakt uit soepele, lichte en opgevulde materialen, zijn toegelaten net als doelverdedigerpetjes en sportbrillen.

Indien een hoofddekseis wordt gedragen (met uitzondering van een pet voor de doelverdediger), moet deze:

- zwart van kleur zijn of van de overheersende kleur van de trui (op voorwaarde dat de spelers van eenzelfde ploeg een hoofddekseis dragen van dezelfde kleur);
- in overeenstemming zijn met de professionele verschijning van de uitrusting van de speler;
- mag deze niet vastgehecht zijn aan de trui;
- mag deze geen gevaar opleveren noch voor de speler die het draagt noch voor een andere speler (meer bepaald het sluitingssysteem ter hoogte van de keel);
- mag deze niets meer omvatten dan de omvang van de muts zelf (uitstekende elementen).

Elektronische communicatie

Spelers (met inbegrip van wisselers, gewisselde en uitgesloten spelers) hebben geen toelating om enige vorm van elektronische of communicatieapparatuur (behalve in geval van EPTS) te dragen. Het gebruik van eender welke vorm van communicatie door teamofficials is niet toegelaten tenzij voor gebruik voor de gezondheid of veiligheid van de spelers.

Elektronische prestatie en volgsystemen (EPTS)

Daar waar draagbare apparatuur als onderdeel van elektronische prestatie en tracking systemen (EPTS) worden gebruikt in officiële kampioenschappen ressorterend onder de auspiciën van FIFA, de confederaties of de nationale voetbalfederatie, moet de technologie die wordt bevestigd aan de uitrusting van de spelers het volgende logo dragen:

Dit logo betekent dat het officieel werd getest en voldoet aan de minimum veiligheidsvereisten van de International Match Standard die door FIFA werd ontwikkeld en werd goedgekeurd door IFAB. De onderzoeksinstituten die de tests uitvoeren zijn onderhevig aan goedkeuring door FIFA en de overgangperiode loopt tot 31 mei 2018.

Daar waar elektronische prestatie en tracking systemen (EPTS) worden gebruikt (ressorterend onder de overeenkomst van de federatie of de betrokken organisator van het kampioenschap) :

- mogen deze geen gevaar opleveren
- de informatie en gegevens die door deze toestellen/systemen wordt uitgezonden mag niet ontvangen of gebruikt worden in de technische zone tijdens de wedstrijd.

5. Slogans, boodschappen, beelden en advertenties

De uitrusting mag geen slogans, boodschappen of beelden van politiek, religieus of persoonlijk karakter vertonen.

De spelers mogen geen onderkleding tonen met slogans of beelden van politieke, religieuze of persoonlijke opschriften of andere reclame dan het logo van de fabrikant.

De speler en of de ploeg van een speler zal door de organisator van de competitie of door de FIFA bestraft worden bij overtreding van deze Regel.

6. Overtredingen en sancties

Bij een overtreding van deze Regel moet het spel niet onderbroken worden en de speler:

- wordt door de scheidsrechter verzocht het speelveld te verlaten om zijn uitrusting in orde te brengen
- verlaat het speelveld bij de eerstvolgende spelonderbreking, tenzij hij zijn uitrusting al in orde heeft gebracht

Een speler aan wie is opgedragen om het speelveld te verlaten om zijn uitrusting in orde te brengen of te veranderen moet:

- door een scheidsrechter of assistent-scheidsrechter de uitrusting laten nakijken vooraleer hij wordt toegelaten het speelveld opnieuw te betreden
- mag het speelveld weer betreden, met toestemming van de scheidsrechter, die kan gegeven worden tijdens het spel.

Een speler die het speelveld opnieuw betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter moet gewaarschuwd worden en indien het spel onderbroken wordt om de gele kaart te tonen, dan wordt een onrechtstreekse vrije schop toegekend op de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken.

REGEL 5 – DE SCHEIDSRECHTER

1. Het gezag van de scheidsrechter

Elke wedstrijd staat onder leiding van een scheidsrechter, die het volledige gezag heeft om de Spelregels toe te passen met betrekking tot de wedstrijd waarvoor hij is aangesteld.

2. Beslissingen van de scheidsrechter

Beslissingen zullen genomen worden naar best vermogen van de scheidsrechter in overeenstemming met de Regels van het Voetbalspel en in de “Geest van het voetbalspel” en zijn gefundeerd op de mening van de scheidsrechter die de bevoegdheid heeft om gepaste maatregelen te treffen binnen het kader van de Regels van het Voetbalspel.

De beslissingen van de scheidsrechter betreffende spelaangelegenheden, inbegrepen het al dan niet valideren van een doelpunt en de uitslag van de wedstrijd, zijn bindend. De beslissingen van de scheidsrechter en de andere wedstrijdofficials moeten steeds gerespecteerd worden.

De scheidsrechter mag niet terugkomen op een beslissing wanneer hij inziet dat de beslissing onjuist was of op advies van een assistent-scheidsrechter of de vierde official, indien het spel hervat werd of indien de scheidsrechter het einde van de eerste of tweede speelhelft (met inbegrip van de verlengingen) heeft aangegeven en het speelveld heeft verlaten of de wedstrijd heeft beëindigd.

Indien een scheidsrechter in de onmogelijkheid verkeert verder te leiden, dan mag het spel doorgaan onder toezicht van de assistent-scheidsrechters en de vierde official tot bij de eerstvolgende spelonderbreking.

3. Bevoegdheden en plichten

De scheidsrechter:

- past de Spelregels toe
- leidt de wedstrijd in samenwerking met de assistent-scheidsrechters en, waar van toepassing, met de vierde official
- treedt op als tijdopnemer en noteert alle feiten die van belang zijn voor de wedstrijd en voorziet de bevoegde instanties van een wedstrijdverslag, met inbegrip van informatie betreffende disciplinaire acties of andere incidenten die voor, tijdens of na de wedstrijd gebeurden.
- Houdt toezicht op en/of geeft de spelhervatting aan.

4. Voordeel

- laat het spel doorgaan wanneer een inbreuk of overtreding gebeurt en de ploeg waartegen een overtreding werd begaan hieruit voordeel kan halen en bestraft de oorspronkelijke inbreuk of overtreding indien het verwachte voordeel op dat moment of binnen enkele seconden achterwege blijft

5. Disciplinaire actie

- bestraft de zwaarste overtreding, in termen van bestraffing, hervatting, fysieke ernst en tactische impact, indien meer dan één overtreding tegelijkertijd gebeurt.
- neemt disciplinaire sancties tegen spelers die zich schuldig maken aan een overtreding die bestraft moet worden met een waarschuwing of een uitsluiting.
- Heeft de bevoegdheid om disciplinair op te treden vanaf het ogenblik dat het speelveld wordt betreden voor de inspectie voor de wedstrijd tot het speelveld wordt verlaten bij het eindsignaal (met inbegrip van de strafschoppenreeks). Indien, vooraleer het speelveld wordt betreden bij het startsignaal, een speler een overtreding begaat die een uitsluiting rechtvaardigt, dan heeft de scheidsrechter de bevoegdheid de speler niet te laten deelnemen aan de wedstrijd (zie Regel 3.6); de scheidsrechter zal elk bijkomend randgedrag rapporteren.
- heeft de bevoegdheid gele of rode kaarten te tonen en waar het competitierglement het voorziet tijdelijk spelers uitsluiten (*niet voor de Belgische competitie*), vanaf het betreden van het speelveld bij de start van de wedstrijd tot aan het eindsignaal met inbegrip van de rustpauze, de verlengingen en de strafschoppenreeks.
- treedt op tegen ploegofficials die zich op een onverantwoorde manier gedragen en kan hen van het speelveld en de directe omgeving verwijderen. Een lid van de medische staf die een inbreuk begaat waarvoor de uitsluiting volgt mag actief blijven indien het team geen ander medisch stafid meer voorhanden heeft en hij mag verzorging toedienen indien dit nodig is.
- handelt op voorspraak van de assistent-scheidsrechters of vierde official betreffende incidenten die de scheidsrechter niet heeft gezien.

6. Kwetsuren

- laat het spel doorgaan tot de bal uit het spel is wanneer, volgens de scheidsrechter, een speler slechts licht gekwetst is
- onderbreekt het spel als de speler ernstig gekwetst is ziet erop toe dat een gekwetste speler tot buiten het speelveld gebracht wordt. Een gekwetste speler mag niet verzorgd worden op het speelveld en mag pas terugkeren nadat het spel hervat werd; indien de bal in het spel is, moet dit gebeuren vanaf de zijlijn maar indien de bal uit het spel is, mag dit vanaf eender welke afbakeningslijn.

Uitzonderingen op de reglementering om het speelveld te verlaten zijn enkel van toepassing :

- bij kwetsuur van een doelverdediger
- wanneer de doelverdediger en een veldspeler met elkaar botsen en verzorging nodig hebben
- wanneer spelers van dezelfde ploeg met elkaar botsen en verzorging nodig hebben
- bij zeer ernstige kwetsuur
- wanneer een speler gekwetst is ten gevolge van een fysieke overtreding waarvoor de tegenstrever werd gewaarschuwd of uitgesloten (e.g. een roekeloze tackle of ernstig gemeen spel), indien de verzorging snel kan gebeuren.
- ziet er op toe dat een speler met een bloedende wonde het speelveld verlaat. De speler mag pas terugkeren na signaal van de scheidsrechter die moet vaststellen dat het bloeden gestopt is en er geen bloed op de uitrusting is.
- indien de scheidsrechter de dokter(s) en/of brancardiers toelaat op het speelveld, moet de speler het speelveld verlaten, ofwel op een draagbaar ofwel al gaande. Indien de speler dit niet doet, moet hij gewaarschuwd worden wegens onsportief gedrag
- indien de scheidsrechter beslist heeft een gekwetste speler, die voor verzorging het speelveld moet verlaten, te waarschuwen met een gele kaart of uit te sluiten met een rode kaart, dan moet hij deze kaart tonen alvorens de gekwetste speler het speelveld verlaat
- als het spel voor geen andere reden onderbroken werd of de opgelopen kwetsuur van een speler geen gevolg is van een overtreding van de Spelregels, moet het spel hervat worden met scheidsrechtersbal

7. Invloed van externe factoren

- onderbreekt, staakt tijdelijk of definitief de wedstrijd voor iedere overtreding van de Regels van het Voetbalspel bijvoorbeeld indien:
 - de verlichting ontoereikend is.
 - Een voorwerp gegooid door een toeschouwer de scheidsrechter, één van de assistent-scheidsrechters, een speler of een ploegofficial raakt, mag de scheidsrechter naargelang de ernst van het incident de wedstrijd voortzetten, hem tijdelijk staken of definitief stopzetten.
 - Indien een toeschouwer een fluitsignaal geeft en de scheidsrechter oordeelt dat dit fluiten ingrijpt in het spel dan moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en het spel hervatten met scheidsrechtersbal.
 - Wanneer een extra bal, een ander voorwerp of dier op het speelveld komt tijdens de wedstrijd, moet de scheidsrechter:
 - de wedstrijd alleen onderbreken (en hervatten met een scheidsrechtersbal) als hij/het ingrijpt in het spel, tenzij de bal in doel gaat en de ingreep een verdediger niet weerhoudt om de bal te spelen. Het doelpunt wordt

- goedgekeurd indien de bal in doel gaat (zelfs indien contact met de bal werd gemaakt) tenzij de bal in het doel van de tegenstrever gaat.
- Het spel laten doorgaan indien hij/het niet ingrijpt in het spel en laten verwijderen bij de eerstvolgende mogelijkheid.
 - Laat niet toe dat onbevoegde personen het speelveld betreden

8. De uitrusting van de scheidsrechter

Verplichte uitrusting:

- fluitje(s)
- uurwerk
- rode en gele kaarten
- notitieboekje (of andere middelen om de wedstrijdgegevens bij te houden)

Andere uitrusting:

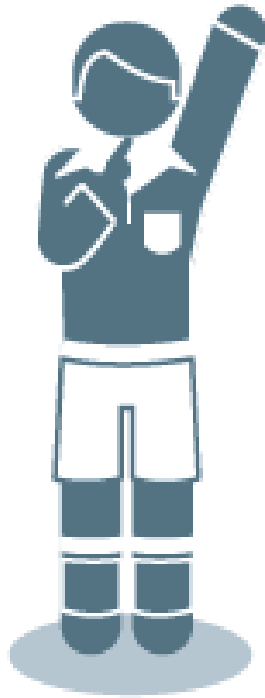
Scheidsrechters mogen het volgende gebruiken:

- communicatiemiddelen met de assistenten – beepvlaggen/oortjes etc.
- EPTS of andere meetinstrumenten voor de prestatie

Scheidsrechters en assistent-scheidsrechters mogen geen juwelen of ander elektronisch materiaal dragen.

9. Signalen van de scheidsrechter

Naast het actueel gangbare “twee armen”-signaal om voordeel te tonen, wordt ook het signaal met één arm nu toegelaten omdat het niet altijd gemakkelijk is voor scheidsrechters om met beide armen gestrekt te lopen.



Indirecte vrije schop



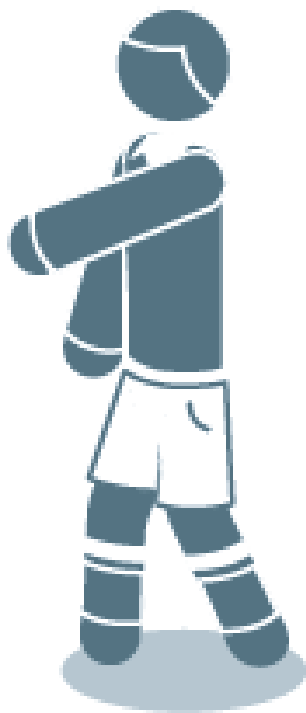
Directe vrije schop



Voordeel (1)



Voordeel (2)



Strafschop



Gele en rode kaart



Hoekschop



Doelschop

10. Aansprakelijkheid van scheidsrechters

Een scheidsrechter of assistent-scheidsrechter of vierde official kan niet aansprakelijk gesteld worden voor:

- enige soort verwonding opgelopen door een speler, official of toeschouwer
- enige schade aan eigendommen van welke soort dan ook
- enige andere schade geleden door enig individu, club, bedrijf, bond of elk ander organisme, ten gevolge van, of mogelijk ten gevolge van, welke beslissing dan ook die hij mag nemen in het kader van de Spelregels of met betrekking tot de normale procedures die vereist zijn om een wedstrijd te organiseren, te spelen en te leiden.

Een dergelijke beslissing kan zijn:

- een beslissing dat de toestand van het speelveld of het terrein of dat de weersomstandigheden zo zijn dat ze het al dan niet mogelijk maken dat een wedstrijd gespeeld kan worden
- een beslissing om een wedstrijd definitief te staken om welke reden dan ook
- een beslissing inzake de geschiktheid van de uitrusting van het speelveld en de tijdens de wedstrijd gebruikte bal
- een beslissing om een wedstrijd al dan niet te onderbreken vanwege overlast van het publiek of vanwege enig probleem in de publieke zones
- een beslissing om het spel al dan niet te onderbreken om toe te staan dat een gekwetste speler van het speelveld geëvacueerd wordt om verzorgd te worden
- een beslissing om te eisen dat een gekwetste speler van het speelveld wordt geëvacueerd om verzorgd te worden
- een beslissing om een speler al dan niet toe te staan bepaalde kleding of uitrusting te dragen
- een beslissing (voor zover dit tot zijn verantwoordelijkheid gerekend kan worden) om al dan niet toe te staan dat wie dan ook (inclusief ploeg- of terreinofficials, veiligheidsbeambten, fotografen of andere mediavertegenwoordigers) aanwezig zijn in de nabijheid van het speelveld
- iedere andere beslissing die hij kan nemen in overeenstemming met de Spelregels of in overeenstemming met zijn taken conform de voorwaarden van de FIFA, confederatie, nationale bond of competitierglementen of voorschriften waaronder de wedstrijd wordt gespeeld

REGEL 6 – DE OVERIGE MATCH OFFICIALS

De andere scheidsrechters van de wedstrijd (twee assistent-scheidsrechters, vierde scheidsrechter, twee bijkomende assistent-scheidsrechters en een reserve assistent-scheidsrechter) kunnen worden aangeduid voor wedstrijden. Zij zullen de scheidsrechter bijstaan bij het leiden van de wedstrijd volgens de Spelregels, maar de uiteindelijke beslissing zal altijd worden genomen door de scheidsrechter.

De overige match officials staan onder leiding van de scheidsrechter. In het geval van ongepaste inmenging of ongepast gedrag, zal de scheidsrechter hen van hun taken ontheffen en maakt een verslag op voor de bevoegde autoriteiten.

Met uitzondering van de reserve assistent scheidsrechter, helpen zij de scheidsrechter met overtredingen en inbreuken wanneer ze over een duidelijker beeld beschikken dan de scheidsrechter. Deze dienen een verslag op te maken aan de bevoegde autoriteiten over ernstige feiten of andere incidenten die plaatsvonden buiten het gezichtsveld van de scheidsrechter en andere match officials. Zij moeten de scheidsrechter en match officials adviseren bij de opmaak van het rapport.

De match officials assisteren de scheidsrechter bij de inspectie van het speelveld, de ballen waarmee gespeeld wordt, de uitrusting van de spelers (ook wanneer de problemen al opgelost werden) en houden de tijd, doelpunten, waarschuwingen, ... bij.

De competitierglementen moeten duidelijk zijn wie de scheidsrechter vervangt wanneer deze de wedstrijd niet kan starten, verder zetten of andere gerelateerde veranderingen. In het bijzonder, moet het duidelijk zijn dat als de scheidsrechter niet in staat is om de wedstrijd voort te zetten, de vierde scheidsrechter of de eerste assistent scheidsrechter of eerste bijkomende assistent-scheidsrechter de wedstrijd over neemt.

1. Assistent-scheidsrechter

Zij geven aan wanneer:

- wanneer de bal volledig het speelveld verlaat en welke ploeg recht heeft op een hoekschop, doelschop of inworp
- wanneer een speler bestraft mag worden omdat hij zich in buitenspelpositie bevindt
- wanneer een wisselprocedure wordt gevraagd
- bij strafschop, de doelverdediger te vroeg de doellijn verlaat alvorens deze gegeven is en de bal de doellijn volledig overschreden heeft. Wanneer er bijkomende assistent-scheidsrechters aangeduid zijn, zal de assistent-scheidsrechter plaats nemen op de zijlijn ter hoogte van het strafschoppunt

De assistent-scheidsrechter controleert ook de wisselprocedure. Bovendien mogen zij het speelveld betreden om de afstand van 9.15 m te doen respecteren.

2. Vierde scheidsrechter

De vierde scheidsrechter zal de scheidsrechter bijstaan bij:

- het uitvoeren van de wisselprocedure
- nakijken van de uitrustingen van de spelers en wisselers
- het opnieuw betreden van het speelveld op aangeven van de scheidsrechter
- toezicht houden op de reserveballen
- geeft de minimale hoeveelheid extra tijd aan die de scheidsrechter wil spelen aan het einde van elke helft (inclusief extra tijd)
- het informeren van de scheidsrechter van onverantwoord gedrag door iemand uit de technische zone

3. Bijkomende assistent-scheidsrechter

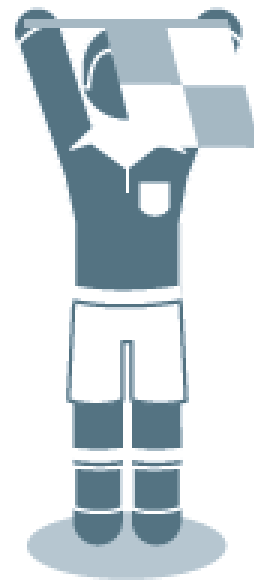
Zij geven aan wanneer:

- wanneer de bal volledig de doellijn overschreden heeft, inclusief wanneer een doelpunt werd gemaakt
- welke ploeg recht heeft op een hoekschop, doelschop
- bij strafschop, de doelverdediger te vroeg de doellijn verlaat alvorens deze gegeven is en of de bal de doellijn volledig overschreden heeft

4. Reserve assistent-scheidsrechter

De enige verplichting van een reserve assistent scheidsrechter is het vervangen van een assistent-scheidsrechter of een vierde scheidsrechter die niet in staat is de wedstrijd verder te zetten

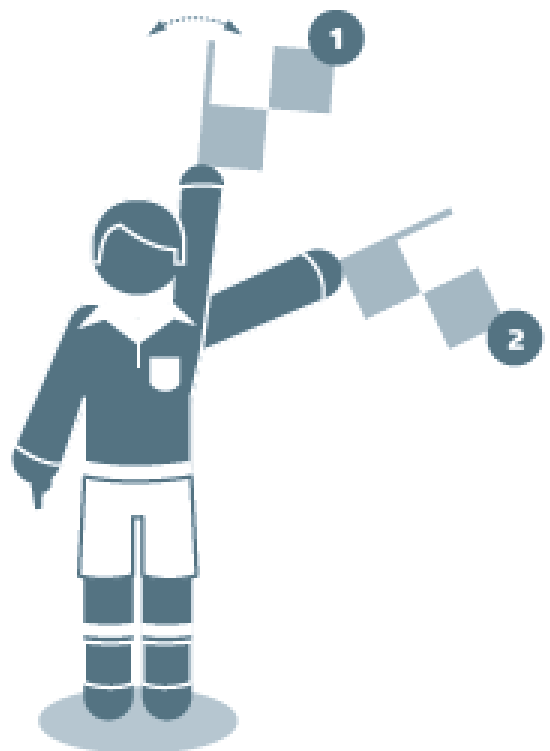
5. Signalen van de assistent-scheidsrechter



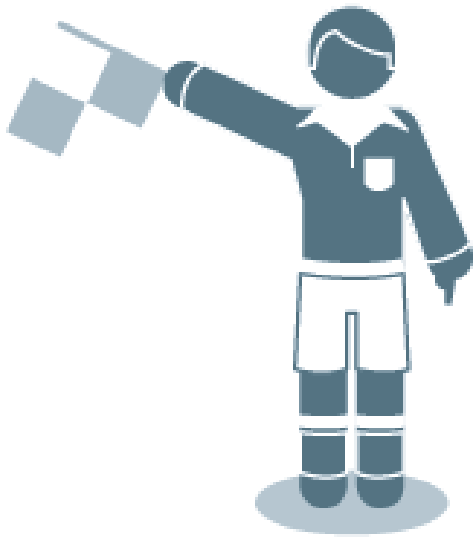
Vervanging



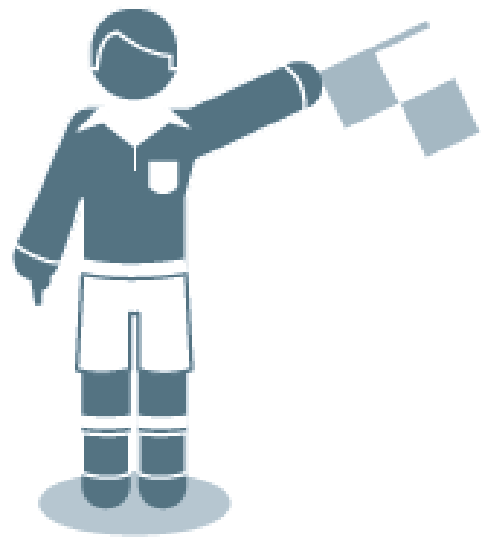
Aanvallende vrije schop



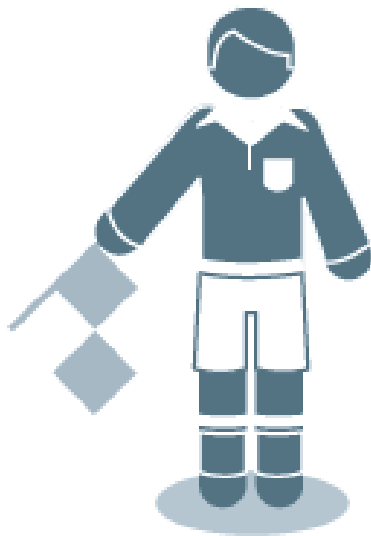
Verdedigende vrije schop



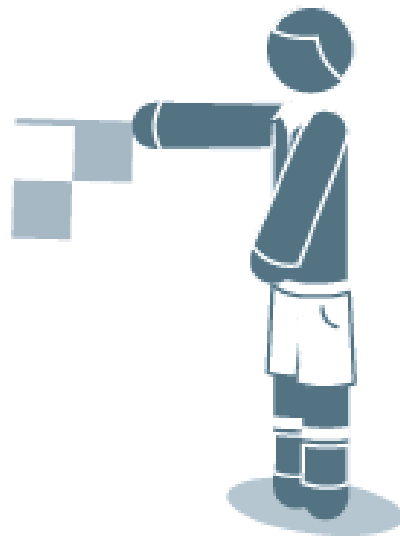
Inworp voor de aanvaller



Inworp voor de verdediger



Hoekschop



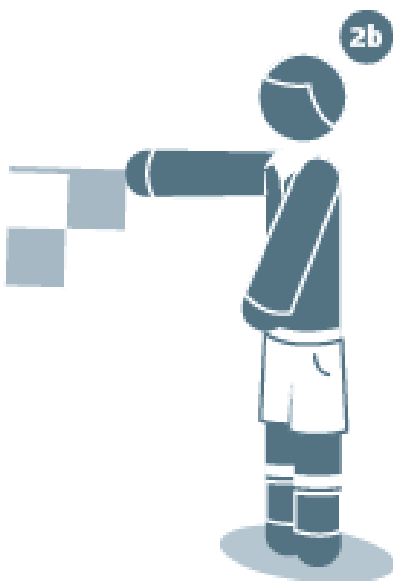
Doelschop



Buitenspel



Buitenspel aan de
dichtste kant van het terrein

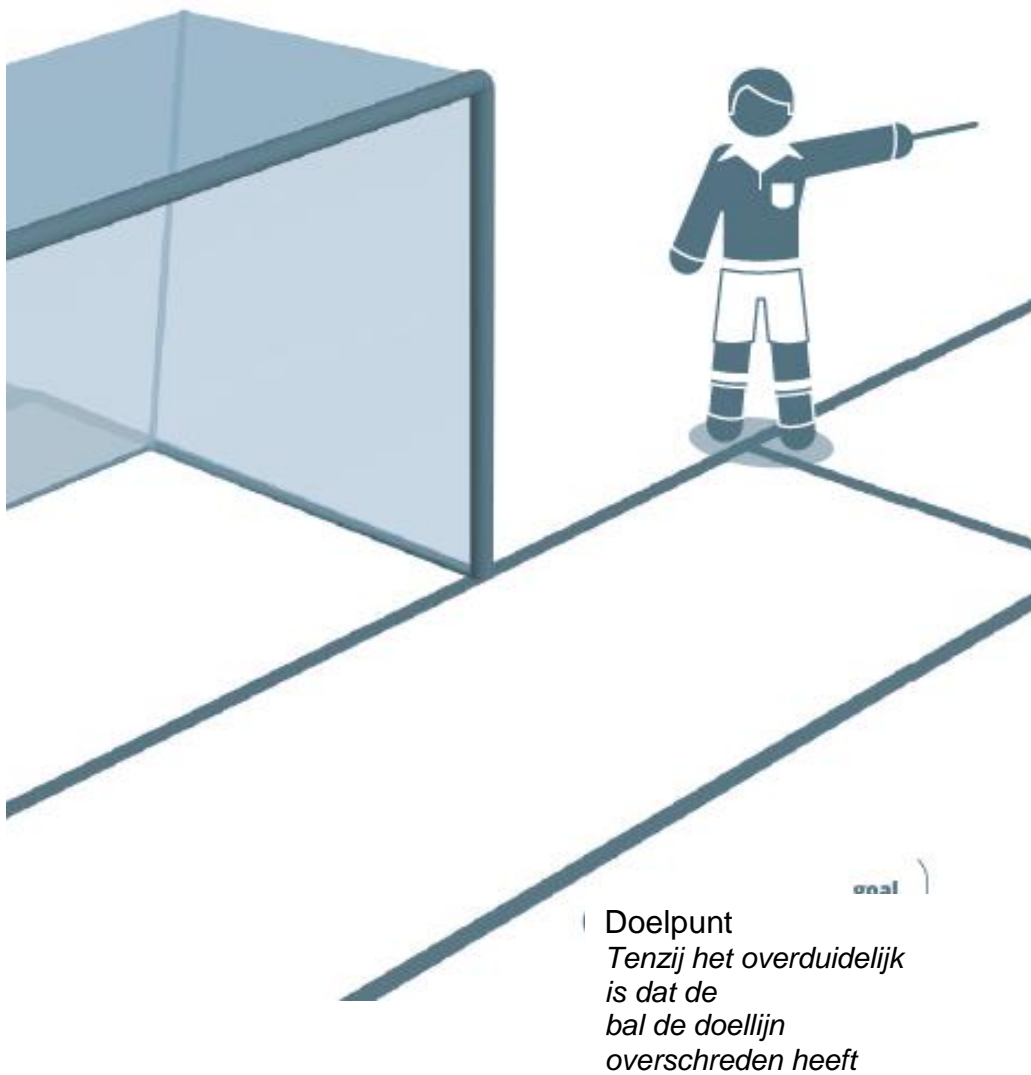


Buitenspel in het
midden van het terrein



Buitenspel aan de
verste kant van het terrein

6. Signalen van de bijkomende assistent-scheidsrechter



REGEL 7 – DE DUUR VAN DE WEDSTRIJD

1. Speeltijd

Een wedstrijd bestaat uit twee gelijke helften van 45 minuten, tenzij anders is overeengekomen tussen de scheidsrechter en de twee deelnemende ploegen en moet in overeenstemming zijn met de competitiereglementen.

2. De rustpauze na de eerste helft

De spelers hebben recht op een rustpauze na de eerste helft.

Deze onderbreking mag niet langer duren dan 15 minuten. Een korte drankpauze is toegelaten tijdens de rustperiode in de verlengingen.

In de competitiereglementen moet de duur van de rustpauze na de eerste helft opgenomen zijn.

De duur van de rustpauze na de eerste helft mag alleen met toestemming van de scheidsrechter gewijzigd worden.

3. Bijtellen van de verloren tijd

In elke helft wordt tijd bijgeteld die verloren is gegaan door:

- de wissels
- het beoordelen (verzorgen) en/of evacueren van gekwetste spelers
- tijd rekken
- tuchtmaatregelen
- spelonderbrekingen voor drankpauzes of andere medische redenen die toegelaten zijn in de competitiereglementen
- enige andere reden, alsook aanzienlijke vertraging tot een herstart van de wedstrijd (vb. vieren van een doelpunt)

De vierde official geeft aan het einde van de laatste minuut van iedere speelhelft de door de scheidsrechter bepaalde minimale extra tijd aan. De toegevoegde tijd kan door de scheidsrechter verlengd worden, maar niet ingekort.

De scheidsrechter mag een vergissing in tijdopname tijdens de eerste speelhelft niet corrigeren door de tweede speelhelft te verlengen of in te korten.

4. Strafschop

Indien een strafschoep moet genomen of hernomen worden, wordt de duur van elke speelhelft verlengd tot de strafschoep zijn uitwerking heeft gehad.

5. Definitief gestaakte wedstrijd

Een definitief gestaakte wedstrijd wordt herspeeld, tenzij de competitie-reglementen anders bepalen.

REGEL 8 – HET BEGIN EN DE HERVATTING VAN HET SPEL

Een aftrap start de beide helften van een wedstrijd, beide helften van de verlengingen en start de wedstrijd opnieuw nadat een doelpunt werd gescoord. Vrije schoppen (direct of indirect), strafschoppen, inwerpen, doelschoppen en hoekschoppen zijn andere manieren waarop de wedstrijd opnieuw aangevangen wordt (Zie Regels 13 tot en met 17). De wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechtersbal wanneer de scheidsrechter de wedstrijd stillegt en de Regels van het Voetbalspel niet vereist deze weer aan te vatten met bovenvermelde spelhervattingen.

Bij een inbreuk wanneer de bal niet in het spel is, verandert dit de spelhervatting niet.

1. Beginschop

Procedure

- een muntstuk wordt opgeworpen en de ploeg die de toss wint, kiest welk doel ze zal aanvallen in de eerste helft van de wedstrijd
- de andere ploeg neemt de beginschop van de wedstrijd
- de ploeg die de toss wint, neemt de beginschop bij het begin van de tweede helft van de wedstrijd
- voor de tweede helft van de wedstrijd wisselen de ploegen van speelhelft
- na het scoren van een doelpunt, neemt de andere ploeg de beginschop

De aftrap

- alle spelers, behalve de speler die de beginschop neemt, moeten zich op de eigen speelhelft bevinden
- alle tegenspelers van de nemer bevinden zich op ten minste 9.15 m van de bal totdat deze in het spel is
- de bal moet stilliggen op de middenstip
- de scheidsrechter geeft een teken
- de bal is in het spel, wanneer hij getrapt is en duidelijk beweegt
- er mag rechtstreeks gescoord worden uit de beginschop, indien de bal rechtstreeks in het doel van de nemer van de aftrap belandt, dan wordt een hoekschop toegestaan aan de tegenpartij.

Overtredingen en sancties

Indien de nemer van de aftrap de bal opnieuw raakt voordat deze is geraakt door een andere speler wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij of bij opzettelijk handspel een directe vrije schop

Voor elke andere overtreding van de aftrapprocedure moet de aftrap hernomen worden.

2. Scheidsrechtersbal

Procedure

De scheidsrechter laat de bal vallen op de plaats waar deze was toen het spel werd onderbroken, tenzij het spel werd stilgelegd in het doelgebied. In dit geval, laat de scheidsrechter de bal vallen op de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt met de doellijn en op een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

De bal is in het spel zodra deze de grond raakt.

De scheidsrechtersbal mag door om het even welk aantal spelers betwist worden (alook de doelmannen); de scheidsrechter kan niet bepalen wie een scheidsrechtersbal betwist of het resultaat ervan.

Overtredingen en sancties

Een scheidsrechtersbal wordt hernomen:

- als de bal wordt geraakt door een speler alvorens de bal de grond raakt
- als de bal, nadat deze de grond heeft geraakt, buiten het speelveld terechtkomt, zonder te zijn geraakt door een speler

Indien de bal in doel gaat alvorens deze geraakt is door minstens twee spelers, wordt de wedstrijd hervat met:

- doelschop indien de bal in het doel van de tegenpartij komt
- hoekschop indien de bal in eigen doel komt

REGEL 9 – DE BAL IN EN UIT HET SPEL

1. De bal uit het spel

De bal is uit het spel wanneer:

- hij volledig over de doellijn of zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht
- het spel is onderbroken door de scheidsrechter

2. De bal in het spel

De bal is in het spel op ieder ander moment, dus ook wanneer hij terugspringt van een scheidsrechter of een assistent-scheidsrechter (wanneer deze zich binnen het speelveld bevinden) een doelpaal, doellat of hoekvlaggenstok en binnen het speelveld blijft.

REGEL 10 – HET RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD BEPALEN

1. Doelpunt

Een doelpunt wordt gescoord wanneer de bal volledig over de doellijn is gegaan tussen de doelpalen en onder de doellat, mits er voorafgaandelijk geen overtreding van de Spelregels werd begaan door de ploeg die scoort.

Wanneer een scheidsrechter een doelpunt toekent voordat de bal volledig de doellijn overschreden heeft, zal hij het spel hervatten met scheidsrechtersbal.

2. Winnende ploeg

De ploeg die het meest heeft gescoord tijdens de wedstrijd, wint. Wanneer beide ploegen evenveel hebben gescoord, of wanneer er niet is gescoord, is er sprake van een gelijkspel.

Indien de competitierglementen bepalen dat er een winnaar moet zijn wanneer een wedstrijd of een «uit- en thuiswedstrijd» in een gelijk spel is geëindigd, zijn alleen de volgende procedures toegestaan:

- de regeling van doelpunten aangetekend op verplaatsing
- twee gelijke periodes van verlengingen die niet langer duren dan 15 minuten elk
- de strafschooppenserie

Een combinatie van de hierboven vermelde procedures mag toegepast worden.

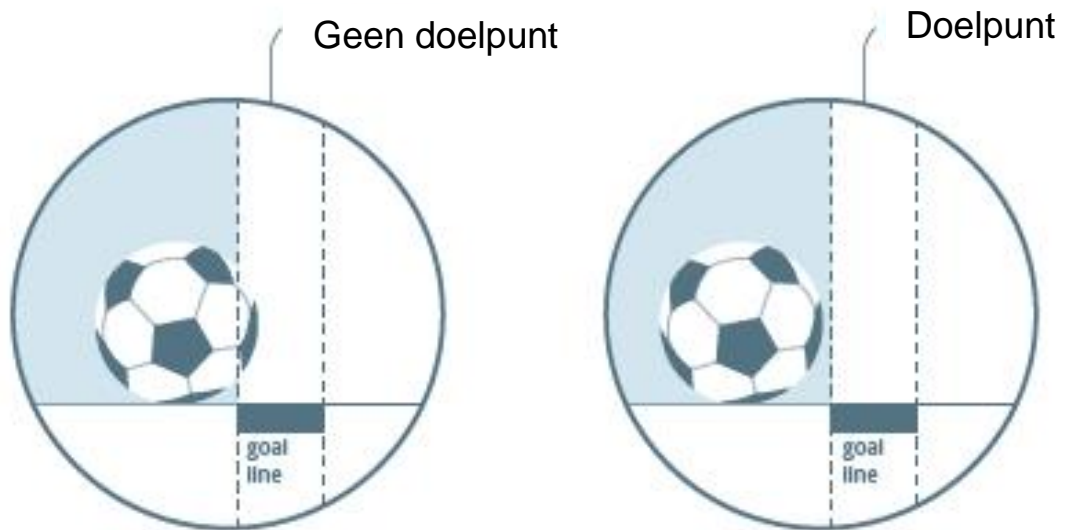
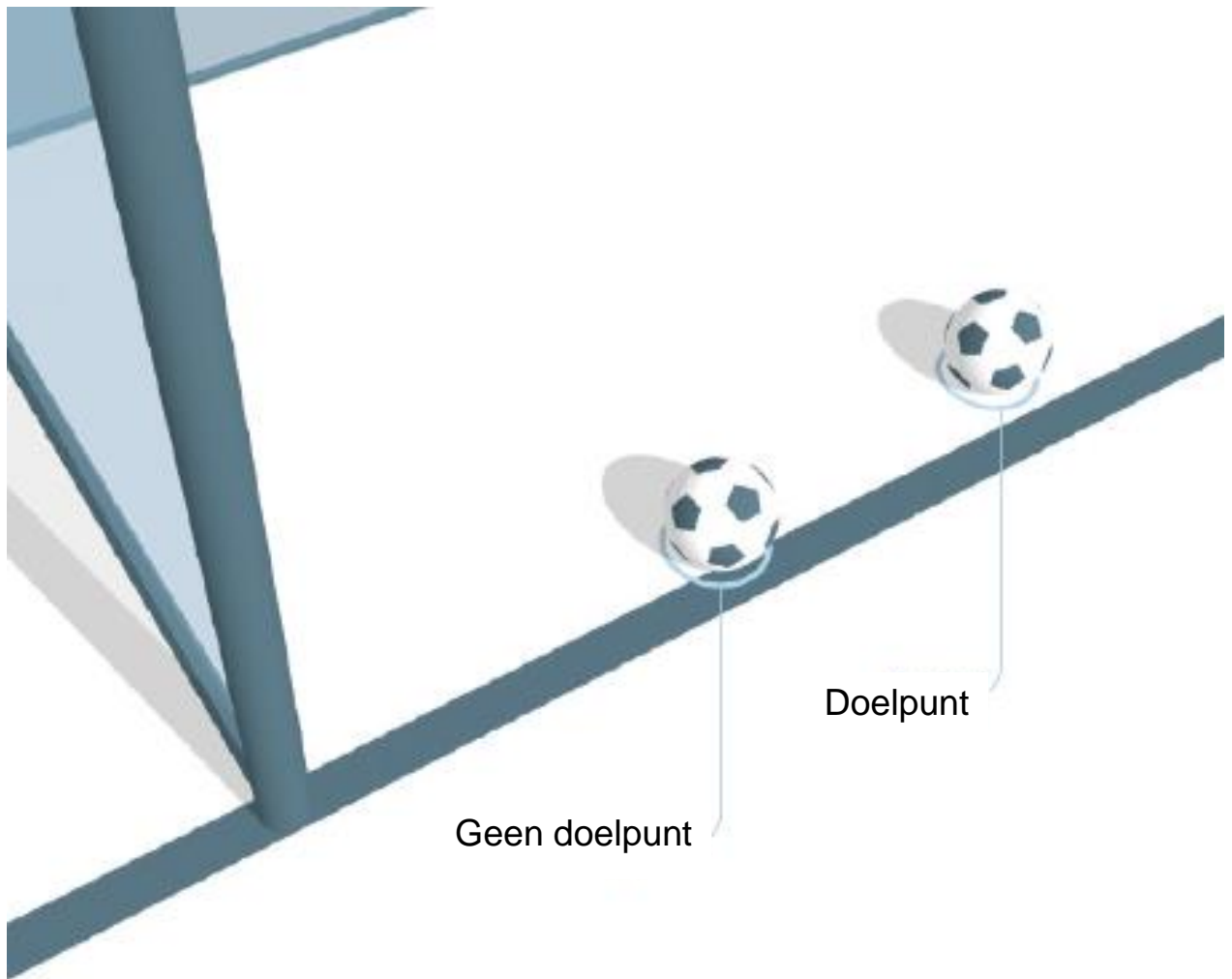
3. Strafschooppenserie

De strafschoppen worden genomen na het einde van de wedstrijd, tenzij anders vermeld, de relevante regels van het voetbal zijn van toepassing.

Procedure

Voor de start van de strafschoppen

- Tenzij er ander overwegingen zijn (vb staat van het speelveld, veiligheid,...) tost de scheidsrechter met een muntstuk om te bepalen aan welk doel de strafschoppen genomen zullen worden. Deze mag enkel veranderen door veiligheidsredenen of wanneer het doel of de staat van het terrein ongeschikt wordt.



- De scheidsrechter tost opnieuw met een muntstuk en die de toss wint, beslist of zijn ploeg de eerste of de tweede strafschoep zal nemen
- Met uitzondering op een vervanger voor een doelverdediger die niet kan verder spelen, mogen enkel spelers die op het speelveld stonden of spelers die tijdelijk naast het speelveld waren (door vb verzorging, uitrusting in orde brengen,...) op het moment dat de wedstrijd eindigde, de strafschoepen nemen.
- Met inachtneming van de hiervoor genoemde voorwaarden, is iedere ploeg verantwoordelijk voor de volgorde dat de spelers de strafschoepen zullen nemen. De scheidsrechter wordt niet op de hoogte gebracht van de volgorde.
- Indien bij het einde van de wedstrijd en voordat of tijdens de strafschoepen genomen worden, een ploeg een groter aantal spelers telt dan de tegenpartij, moet deze ploeg haar aantal spelers verminderen tot het aantal van de tegenpartij en de kapitein moet de scheidsrechter op de hoogte brengen van de naam en het nummer van elke niet deelnemende speler. Elke uitgesloten speler mag niet deelnemen aan de strafschoepenserie (behalve zoals hieronder wordt weergegeven).
- Een doelverdediger die de strafschoepenserie niet kan aanvatten of verder zetten mag vervangen worden door een wisselspeler indien zijn team niet alle toegestane wissels heeft doorgevoerd of door een speler die niet deelnam aan de strafschoepenserie omdat het team werd verminderd om aan een gelijk aantal spelers te komen. De vervangen doelverdediger mag niet verder deelnemen aan de strafschoepenserie, noch een strafschoep nemen.

Tijdens de strafschoepen

- Alleen in aanmerking komende spelers, de scheidsrechter en de assistent-scheidsrechters mogen zich tijdens de strafschoepenserie op het speelveld bevinden
- Alle spelers, met uitzondering van de strafschoepnemer en de twee doelverdedigers, moeten in de middencirkel blijven
- De doelverdediger, die tot dezelfde ploeg behoort als de nemer van de strafschoep, moet zich opstellen binnen het speelveld, buiten het strafschoepgebied en wel op de plek waar de doellijn en de lijn van het strafschoepgebied samenkomen
- Een speler die in aanmerking komt om deel te nemen aan de strafschoepenserie, mag op elk moment tijdens het nemen van de strafschoepen met zijn doelverdediger van plaats wisselen
- Een strafschoep heeft zijn uitwerking gehad wanneer de bal niet meer rolt, het speelveld verlaat of de scheidsrechter het spel onderbreekt voor eender welke overtreding; de nemer mag de bal geen tweede keer spelen.
- De scheidsrechter neemt nota van de genomen strafschoepen
- Indien de doelverdediger een overtreding begaat met als gevolg dat moet hernomen worden, dan moet de doelverdediger een gele kaart krijgen.
- Indien de nemer wordt bestraft voor een overtreding die werd begaan nadat de scheidsrechter aangaf dat de strafschoep mocht genomen worden, dan wordt deze genoteerd als zijnde gemist en wordt een gele kaart gegeven aan de nemer.
- Indien zowel de doelverdediger als de strafschoepnemer tegelijkertijd een overtreding begaan:

- Indien de strafschop wordt gemist of wordt gestopt, dan wordt deze hernomen en beide spelers krijgen een gele kaart.
- Indien gescoord wordt, dan wordt het doelpunt niet gevalideerd en wordt de strafschop genoteerd als zijnde gemist en krijgt de nemer een gele kaart.

Onder de voorwaarden zoals hieronder uitgelegd, nemen beide ploegen vijf strafschoppen

- De strafschoppen worden beurtelings genomen
- De strafschoppenserie zal niet voortgezet worden, zodra een ploeg een aantal doelpunten heeft gescoord, dat door de andere ploeg niet meer kan bereikt worden
- Als, nadat elke ploeg vijf strafschoppen heeft genomen, beide ploegen een gelijk aantal of geen doelpunten hebben gescoord, wordt de strafschoppenserie voortgezet in dezelfde volgorde, totdat elke ploeg een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen en de ene ploeg een doelpunt meer heeft gescoord dan de andere
- Elke strafschop moet door een andere speler genomen worden en alle in aanmerking komende spelers moeten een strafschop hebben genomen, voordat een speler een tweede strafschop mag nemen
- Bovengenoemde voorwaarden gelden wanneer de strafschoppenserie verder gaat, maar de ploeg mag de volgorde van de nemers veranderen
- De strafschoppenserie mag niet worden uitgesteld/vertraagd door een speler die het speelveld verlaat. De strafschop van die speler zal niet geldig verklaard worden (geen doelpunt) als de speler niet op tijd terug is deze te nemen

Vervangingen en uitsluitingen tijdens de strafschoppenreeks

- Een speler, wisselspeler of gewisselde speler kan nog steeds een waarschuwing krijgen of worden uitgesloten
- Een doelman die uitgesloten werd, moet vervangen worden door een in aanmerking komende speler
- Indien een speler, die niet de doelman is, de strafschoppenserie niet kan verderzetten mag niet vervangen worden
- Ook al is een ploeg met minder dan zeven spelers, moet de scheidsrechter de strafschoppenserie voltooien

REGEL11 – BUITENSPEL

1. Buitenspelpositie

Buitenspelpositie als zodanig is geen overtreding.

Een speler bevindt zich in buitenspelpositie indien:

- een deel van hoofd, lichaam of voeten zich op de helft van de tegenpartij bevindt (tot de middellijn) en
- een deel van hoofd, lichaam of voeten dicht bij de doellijn van de tegenpartij is dan de bal en de voorlaatste tegenspeler

De handen en armen van de spelers, alsook van de doelmannen, hebben geen invloed op de buitenspelregel.

Een speler bevindt zich niet in buitenspelpositie indien hij gelijk staat met:

- voorlaatste tegenspeler of
- de twee laatste tegenspelers

2. Strafbaar buitenspel

Een speler wordt alleen voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij, op het moment dat de bal wordt geraakt of gespeeld door een ploegmaat, actief bij het spel is betrokken door:

- in te grijpen in het spel door het spelen of raken van de bal die door een ploegmaat is gespeeld of geraakt
- een tegenspeler in diens spel te beïnvloeden door:
 - te voorkomen dat een tegenspeler de bal kan spelen of in staat is te spelen door duidelijk het gezichtsveld te blokkeren
 - in duel te gaan met de tegenstander om de bal te bekomen
 - duidelijk de bal probeert te spelen die dicht bij hem is en deze actie invloed heeft op de tegenstander
 - voorkomen dat een tegenspeler de bal kan spelen of in staat is te spelen door duidelijke bewegingen te maken

of

- voordeel te halen uit zijn buitenspelpositie of een tegenspeler in diens spel beïnvloeden wanneer hij de bal speelt die:
 - terugkaatst of afwijkt van de doelpaal, doellat, wedstrijdofficial of een tegenspeler
 - bewust 'gesaved' werd door een tegenspeler

Een speler in buitenspelpositie die de bal ontvangt van een tegenspeler die bewust de bal speelt (behalve wanneer het gaat om een tegenspeler die bewust de bal 'saved') wordt niet beschouwd als voordeel te halen uit zijn positie.

Een 'save' is wanneer een speler de bal stopt of tracht te stoppen met eender welk deel van het lichaam, behalve de handen/armen, die in of dichtbij het doel komt (tenzij de doelman in het strafschoopgebied is).

In situaties waar:

- een speler terugkomt uit of zich bevindt in buitenspelpositie en in de weg staat van een tegenstrever en ingrijpt in de beweging van de tegenstrever naar de bal. Dit is een strafbaar buitenspel indien hij ingrijpt in de mogelijkheid van een tegenstrever om de bal te spelen of te betwisten; indien de speler in de weg van een tegenstrever beweegt en hem in zijn beweging hindert (bvb. De tegenstrever afblokt), dan moet de overtreding bestraft worden met spelregel 12.
- Een speler in buitenspelpositie naar de bal loopt met de intentie deze te spelen en wordt gestopt met een overtreding vooraleer hij de bal kan spelen of probeert te spelen of met een tegenstrever in duel kan gaan om de bal, dan wordt de overtreding bestraft alsof ze plaatsvond voor het strafbare buitenspel.
- Een overtreding wordt begaan tegen een speler in buitenspelpositie die de bal speelt of tracht te spelen of met een tegenstrever in duel gaat, dan wordt het buitenspel bestraft omdat ze plaatsvond voor het ingrijpen in het spel.

3. Niet strafbaar

Een speler wordt niet voor zijn buitenspelpositie bestraft indien hij de bal rechtstreeks ontvangt uit een:

- doelschop
- inworp
- hoekschop

4. Overtredingen en sancties

In het geval van een strafbare buitenspelpositie kent de scheidsrechter een indirecte vrije schop toe aan de tegenpartij, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, ook wanneer de speler zich op zijn eigen deel van het speelveld bevindt.

Indien een verdedigende speler voor om het even welke reden zonder toelating van de scheidsrechter het speelveld verlaat, zal hij voor iedere buitenspelsituatie aanzien worden als zijnde op zijn doellijn of op de zijlijn tot bij de volgende spelonderbreking of tot wanneer de verdedigende ploeg de bal speelt naar de middellijn en deze buiten zijn eigen strafschoopgebied is. Indien de speler vrijwillig het speelveld verlaat, moet hij bij de eerstvolgende spelonderbreking gewaarschuwd worden.

Een aanvallende speler die zich in buitenspelpositie bevindt mag buiten het speelveld stappen om aan te geven dat hij niet actief bij het spel betrokken is. Als de speler het speelveld weer betreedt en deelneemt aan het spel voor de eerstvolgende spelonderbreking of voordat de verdedigende ploeg de bal richting middellijn speelt en deze het strafschoopgebied verlaten heeft, dan wordt de speler gezien als zich te bevinden op de doellijn en dit ten behoeve van de buitenspelregel. Als de speler het speelveld weer betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter en niet in buitenspelpositie bevindt maar voordeel haalt, zal de scheidsrechter de speler een waarschuwing geven.

Indien een aanvaller onbeweeglijk in het doel ligt op het ogenblik dat de bal de doellijn overschrijdt, moet het doelpunt toegekend worden op voorwaarde dat er geen voorafgaande overtredingen of Regel 12 overtredingen werden begaan. In dit geval zal het spel herstart worden met een directe of een indirecte vrije schop.

REGEL 12 – OVERTREDINGEN EN ONSPORTIEF GEDRAG

Rechtstreekse en onrechtstreekse vrije schoppen en strafschoppen kunnen enkel toegekend worden voor overtredingen en inbreuken wanneer de bal in het spel is.

1. Directe vrije schop

Een directe vrije schop wordt toegekend aan de tegenpartij indien een speler één van de volgende overtredingen begaat op een wijze die door de scheidsrechter wordt beoordeeld als onvoorzichtig, roekeloos of als gepaard gaande met buitensporige inzet:

- een tegenspeler aanvallen
- op een tegenspeler springt
- een tegenspeler trapt of probeert te trappen
- een tegenspeler duwt
- een tegenspeler slaat of probeert te slaan (inclusief kopstoot)
- een tegenspeler tackelt of ermee in duel gaat
- een tegenspeler doet struikelen of tracht te doen struikelen

Indien een overtreding gepaard gaat met contact dan wordt deze bestraft met een rechtstreekse vrije schop of strafschoep.

“Onvoorzichtig” betekent dat de speler een duel ondoordacht aangaat of dat hij onbezonnen handelt. Een disciplinaire sanctie is niet nodig.

“Roekeloos” betekent dat een speler optreedt zonder rekening te houden met het gevaar of de gevolgen van dit optreden voor zijn tegenspeler en in dat geval moet hij gewaarschuwd worden.

“Met buitensporige kracht” betekent dat de speler de noodzakelijke krachtinspanning ver overschrijdt en dat hij het risico loopt de veiligheid van zijn tegenspeler in gevaar te brengen en moet hij uitgesloten worden.

Een directe vrije schop wordt ook toegekend indien een speler één van de volgende overtredingen begaat:

- opzettelijk de bal met de hand speelt (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschoepgebied)
- een tegenspeler vasthoudt
- een tegenspeler hindert met contact
- op of naar een tegenspeler spuwt

Zie ook de overtredingen in Spelregel 3

De bal met de handen spelen

Handspel houdt in dat de speler vrijwillig de bal speelt met de hand of de arm.

De volgende criteria moeten in acht genomen worden:

- de beweging van de hand naar de bal (en niet de bal naar de hand)
- de afstand tussen de tegenspeler en de bal (onverwachte bal)
- de positie van de hand betekent niet dat er noodzakelijkerwijs een overtreding is
- de bal raken met een voorwerp dat men in de hand houdt (kledingstuk, beenbeschermer, enz.) geldt als een overtreding
- de bal raken met een gegooid voorwerp (schoen, beenbeschermer, enz.) geldt als een overtreding

Buiten het eigen strafschoopgebied gelden voor de doelvdediger dezelfde beperkingen als voor de andere spelers voor wat betreft het spelen van de bal met de handen.

In het eigen strafschoopgebied kan de doelvdediger niet bestraft worden met een directe vrije schop wegens handspel of omwille van onsportief gedrag wegens handspel.

Hij kan zich echter wel schuldig maken aan diverse overtredingen waarbij de bal met hand of arm gespeeld wordt, die resulteren in een indirecte vrije schop.

2. Een indirecte vrije schop

Een indirecte vrije schop wordt toegekend indien een speler :

- speelt op een gevaarlijke wijze
- een tegenspeler in zijn loop belemmert zonder dat er contact wordt gemaakt
- zich schuldig maakt aan protest, beledigende of opruiende taal en/of gebaren gebruikt of andere verbale ongewenstheden.
- voorkomt dat de doelvdediger de bal uit zijn handen in het spel kan brengen, of trapt of tracht te trappen wanneer de doelvdediger deze aan het loslaten is
- een andere overtreding begaat, niet eerder genoemd in de Spelregels , waarvoor het spel wordt onderbroken om de speler te waarschuwen of uit te sluiten

Een indirecte vrije schop wordt toegekend, indien een doelvdediger, binnen zijn eigen strafschoopgebied, één van de volgende overtredingen begaat:

- de bal langer dan 6 seconden in de handen vasthoudt alvorens hem los te laten
- de bal weer met de handen aanraakt nadat :
 - hij deze in het spel heeft gebracht en zonder dat deze door een andere speler geraakt is
 - deze doelbewust door een ploegmaat naar de doelvdediger werd getrapt
 - hij deze rechtstreeks heeft ontvangen uit een inworp genomen door een ploegmaat

Een doelverdediger wordt geacht de bal onder controle te hebben wanneer hij de bal:

- tussen zijn handen houdt of tussen zijn hand en enig ander oppervlak heeft (bv. grond, eigen lichaam), of door de bal te raken met eender welk deel van de handen of armen behalve als de bal per ongeluk terugkaatst van de doelverdediger of deze een redding gedaan heeft
- op zijn vlakke hand houdt
- op de grond laat terug botsen of in de lucht gooit

Een doelverdediger in het bezit van de bal met de handen mag niet aangevallen worden door een tegenspeler.

Spelen op een gevaarlijke manier

Gevaarlijk spel is een actie waarbij, in een poging de bal te spelen, het risico bestaat dat een speler (dit geldt ook voor de speler zelf) gekwetst raakt. Het wordt begaan met een tegenspeler die zich dichtbij bevindt en voorkomt dat de tegenspeler de bal speelt uit angst om gekwetst te raken.

Een 'schaarbeweging' of een 'omhaal' is toegestaan mits deze geen gevaar oplevert voor een tegenspeler.

Een tegenspeler in zijn loop belemmeren

Een tegenspeler in zijn loop belemmeren betekent dat men zich beweegt in het traject van de tegenspeler om hem te hinderen, te stoppen, te vertragen of om hem te verplichten van richting te veranderen en dit terwijl de bal niet binnen speelbereik is van betrokken spelers.

Alle spelers hebben recht op hun eigen positie op het speelveld; een tegenspeler in de weg staan is niet hetzelfde als een tegenspeler in de weg gaan staan.

Een speler mag de bal afschermen door zich tussen de tegenspeler en de bal op te stellen zolang de bal binnen speelbereik blijft en de speler de tegenspeler niet tegenhoudt met de armen of het lichaam.

Wanneer de bal binnen speelbereik is, mag de speler door een tegenspeler op correcte wijze aangevallen worden.

3. Disciplinaire sancties

De scheidsrechter heeft de bevoegdheid disciplinaire sancties te nemen vanaf het ogenblik dat hij het speelveld betreedt voor de inspectie voor de wedstrijd totdat hij het speelveld verlaat na het eindsignaal (met inbegrip van de strafschoppenreeks).

Indien, vooraleer het speelveld te betreden bij aanvang van de wedstrijd, een speler een overtreding begaat die de uitsluiting rechtvaardigt, dan heeft de scheidsrechter de bevoegdheid om de speler niet te laten deelnemen. (Zie Regel 3.6); de scheidsrechter zal ook elk ander wangedrag rapporteren.

Een speler die zowel binnen als buiten het speelveld, een overtreding begaat tegen een tegenspeler, een ploegmaat, de scheidsrechter, een assistent-scheidsrechter of eender welke persoon of tegen de Regels van het Voetbalspel, wordt bestraft naargelang de aard van de overtreding.

De gele kaart wordt gebruikt om aan te geven dat er gewaarschuwd werd en een rode kaart dat er uitgesloten werd.

Een gele of een rode kaart mag enkel getoond worden aan een speler, een wisselspeler of aan een gewisselde speler.

De spelhervatting uitstellen om een kaart te geven

Eens de scheidsrechter beslist heeft een kaart te tonen, hetzij om een speler te waarschuwen of om hem uit te sluiten, wordt het spel niet hervat alvorens de sanctie werd opgelegd.

Voordeel

Indien de scheidsrechter voordeel toekent voor een overtreding die een waarschuwing/uitsluiting rechtvaardigt, dan moet in het geval het spel werd stilgelegd deze waarschuwing/uitsluiting gebeuren bij de eerstvolgende spelonderbreking. Indien deze poging tot verhinderen van een duidelijke scoringskans toch leidt tot een doelpunt, dan wordt de speler gewaarschuwd voor onsportief gedrag.

Voordeel mag niet worden toegekend in situaties met ernstig gemeen spel, gewelddadig gedrag of bij een overtreding waarvoor een tweede gele kaart moet worden toegekend behalve bij een duidelijke scoringskans. Bij de volgende spelonderbreking moet de scheidsrechter de overtreder uitsluiten.

Indien deze speler echter opnieuw de bal speelt of in duel gaat met een tegenspeler/spel beïnvloedt, dan zal de scheidsrechter het spel onderbreken, de

speler uitsluiten en hernemen met een onrechtstreekse vrije schop, tenzij de speler een overtreding begaat.

Indien een verdediger begint met het vasthouden van een aanvaller buiten het strafschoopgebied en hem blijft vasthouden in het strafschoopgebied, moet de scheidsrechter een strafschoop toekennen.

Overtredingen die met een waarschuwing bestraft worden

Een speler wordt gewaarschuwd en de gele kaart getoond, indien hij schuldig is aan:

- de uitvoering van een spelhervatting vertragen
- door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter
- het speelveld (opnieuw) betreden of verlaten zonder toestemming van de scheidsrechter
- niet de vereiste afstand in acht nemen bij een hoekschoop, een vrije schop of een inworp
- herhaaldelijk de Spelregels overtreden (herhaaldelijke houdt geen specifiek aantal of soort overtreding in)
- onsportief gedrag

Een wisselspeler of gewisselde speler wordt gewaarschuwd en de gele kaart getoond, indien hij schuldig is aan:

- de uitvoering van een spelhervatting vertragen
- door woord of gebaar tonen het niet eens te zijn met een beslissing van de scheidsrechter
- het speelveld (opnieuw) betreden zonder toestemming van de scheidsrechter
- onsportief gedrag

Waarschuwingen wegens onsportief gedrag

Er zijn verschillende omstandigheden waarin een speler wegens onsportief gedrag gewaarschuwd moet worden, bv. wanneer hij:

- tracht de scheidsrechter te misleiden door het voorwenden van een kwetsuur of door te doen alsof hij het slachtoffer werd van een overtreding (simulatie)
- tijdens het spel van plaats verwisselt met de doelverdediger zonder toelating van de scheidsrechter
- op roekeloze wijze een overtreding begaat die bestraft worden met een directe vrije schop
- een overtreding begaat of de bal met de handen speelt met de bedoeling om een beloftevolle aanval te voorkomen of te onderbreken

- een overtreding begaat die ingrijpt in of een beloftevolle aanval stopt behalve wanneer de scheidsrechter een strafschoep toekent voor een overtreding waarbij men trachtte de bal te spelen
- een open scoringskans verhindert voor een tegenstrever door een overtreding waarbij men trachtte de bal te spelen en de scheidsrechter een strafschoep toekende
- tracht te scoren door de bal met de handen te spelen (ongeacht het feit of de poging al dan niet slaagt) of in een onsuccesvolle poging een doelpunt te verhinderen
- niet toegelaten markeringen op het speelveld trekt
- de bal speelt terwijl hij het speelveld verlaat na toelating te hebben gekregen om het speelveld te verlaten
- zich gedraagt op een wijze die een gebrek aan respect voor het spel vertoont
- opzettelijk een truc gebruikt (ook bij vrije schoep) door de bal naar zijn doelverdediger te spelen met zijn hoofd, borst, knie, enz. om de Regel te omzeilen, ongeacht het feit of de doelverdediger de bal met zijn handen raakt of niet.
- een tegenspeler verbaal afleidt tijdens het spel of bij een spelhervatting

Vieren van een doelpunt

De spelers mogen hun vreugde uiten na het scoren van een doelpunt, maar de viering moet niet worden overdreven; georkestreerde vieringen mogen niet aangemoedigd worden en mogen niet uitmonden in buitensporig tijdverlies.

Het speelveld verlaten om een doelpunt te vieren is geen overtreding die per definitie met een waarschuwing dient bestraft te worden, maar de spelers zouden zo snel mogelijk op het speelveld terugkeren.

Een speler moet gewaarschuwd worden indien hij:

- op de omheining klimt en/of de toeschouwers benadert op een manier die gezondheids- of veiligheidsproblemen veroorzaakt
- gebaren maken of handelen op provocatieve, spottende of opruiende manier
- zijn hoofd of gezicht bedekt met een masker of iets gelijkaardigs
- zijn trui uittrekt of er zijn hoofd mee bedekt

Het vertragen van een spelhervatting

Scheidsrechters moeten spelers waarschuwen die de spelhervatting tactisch vertragen door:

- doen alsof men gaat inwerpen en dan plots de inworp overlaten aan een ploegmaat
- treuzelen bij het verlaten van het speelveld na gewisseld te zijn

- overdreven lang talmen bij het uitvoeren van een spelhervatting
- de bal wegtrappen of hem in de handen meenemen of een incident uitlokken door de bal nog doelbewust te spelen nadat de scheidsrechter het spel heeft onderbroken
- een vrije schop nemen op een verkeerde plaats met als enige bedoeling de vrije schop te doen hernemen

Overtredingen die met een uitsluiting bestraft worden

Een speler, wisselspeler of gewisselde speler wordt uitgesloten indien hij één van de volgende overtredingen begaat:

- de tegenpartij een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemen door opzettelijk de bal met de hand te spelen (dit geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn eigen strafschoopgebied)
- een tegenspeler die zich globaal in de richting van het doel van de tegenpartij begeeft, een doelpunt of duidelijke scoringskans ontnemen met een overtreding waarvoor een vrije schop of strafschoop moet toegekend worden (behalve zoals hieronder wordt weergegeven)
- ernstig gemeen spel
- op of naar een tegenspeler of een ander persoon spuwen
- gewelddadig gedrag
- grove, beledigende taal of een scheldwoord gebruiken en/of beledigende gebaren maken
- een tweede waarschuwing ontvangen in dezelfde wedstrijd

Een speler, wisselspeler of gewisselde speler die uitgesloten werd, moet de omgeving van het speelveld en de technische zone verlaten.

Verhinderen van een doelpunt of een duidelijke scoringskans

Wanneer een speler het team van de tegenstrever een doelpunt of een zuivere scoringskans ontnemt door de bal bewust met de handen te spelen, moet hij uitgesloten worden, waar de overtreding ook gebeurt.

Wanneer een speler een overtreding begaat op een tegenstrever in zijn eigen strafschoopgebied en zijn tegenspeler een duidelijke scoringskans ontnemt en de scheidsrechter kent een strafschoop toe wordt hij gewaarschuwd indien de overtreding een poging was om de bal te spelen. In alle andere omstandigheden (bvb vasthouden of een trek-of duwfout, geen mogelijkheid om de bal te kunnen spelen etc.) moet de overtredende speler uitgesloten worden.

Een speler, uitgesloten speler, wisselspeler of gewisselde speler die het speelveld betreedt zonder toelating van de scheidsrechter en ingrijpt in het spel of op een tegenstrever en de tegenpartij een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemt moet uitgesloten worden.

In al deze gevallen moet de speler uitgesloten worden.

Met de volgende criteria moet rekening gehouden worden:

- de afstand tussen de plaats van de overtreding en het doel
- de richting van de spelontwikkeling
- de waarschijnlijkheid dat de bal onder controle blijft of komt
- de positie van de verdedigers en hun aantal

Ernstig gemeen spel

Een tackle of aanval die de veiligheid van de tegenspeler in gevaar brengt, of met buitensporige kracht of geweld moet worden bestraft als ernstig gemeen spel.

Iedere speler die, bij het betwisten van de bal, naar een tegenspeler springt langs voren, van op zij of langs achter door gebruik te maken van één of beide benen en hierbij met buitensporige kracht de veiligheid van de tegenspeler in gevaar brengt, begaat ernstig gemeen spel.

Gewelddadig gedrag

Een speler maakt zich schuldig aan gewelddadig gedrag als hij buitensporige kracht of geweld gebruikt of tracht te gebruiken tegen een ploegmaat, een toeschouwer, een official of enig ander persoon zonder het opzet de bal te willen spelen en los van het feit of er contact plaats vindt.

Bovendien is een speler schuldig aan gewelddadig gedrag wanneer hij zonder de bal te spelen, doelbewust een tegenspeler of enig ander persoon raakt aan het hoofd of gezicht met de hand of arm tenzij de hierbij gebruikte kracht verwaarloosbaar is.

Overtredingen waarbij met een voorwerp (of de bal) geworpen wordt

In alle gevallen moet de scheidsrechter de gepaste disciplinaire sanctie nemen:

- waarschuwen voor onsportief gedrag als de overtreding roekeloos was
- uitsluiten voor gewelddadig gedrag als de overtreding met buitensporige kracht gebeurde.

4. Spelhervatting na overtredingen en wangedrag

- Als de bal uit het spel is, wordt het spel hervat in overeenstemming met de eerder genomen beslissing.
- Als de bal in het spel is en een speler begaat op het speelveld de overtreding op:
 - een tegenspeler- indirecte of directe vrije schop of strafschoop
 - een ploegmaat, wisselspeler, gewisselde speler, uitgesloten speler, teamofficial of wedstrijdofficial – een directe vrije schop of strafschoop; indien extern persoon - scheidsrechtersbal
- Als, wanneer de bal in het spel is:
 - een speler een overtreding begaat op een wedstrijdofficial of een tegenstrever, wisselspeler, gewisselde speler, uitgesloten speler, team official buiten het speelveld of
 - een wisselspeler, gewisselde speler, uitgesloten speler, team official een overtreding begaat tegen of ingrijpt op een tegenstrever of wedstrijdofficial buiten het speelvelddan wordt het spel hervat met een vrije schop op de dichtstbij gelegen afbakeningslijn waar de overtreding werd begaan; of een strafschoop indien dit een overtreding is die met een rechtstreekse vrije schop wordt bestraft indien deze in het strafschoopgebied van de overtreder gebeurt.

Als een speler binnen of buiten het speelveld staat en een voorwerp (met inbegrip van de bal) gooit naar een tegenstrever, wisselspeler, gewisselde speler, uitgesloten speler, teamofficial, wedstrijdofficial of de bal, dan laat de scheidsrechter het spel hervatten met een directe vrije schop of strafschoop op de plaats waar de tegenspeler of de bal geraakt werd of kon geraakt worden. Als deze positie buiten het speelveld is, dan wordt de vrije schop genomen op de dichtstbij gelegen afbakeningslijn waar de overtreding werd begaan; of een strafschoop indien deze in het strafschoopgebied van de overtreder gebeurt.

Als een wisselspeler, gewisselde speler, uitgesloten speler, speler die tijdelijk het speelveld heeft verlaten of team official een voorwerp gooit of trapt op het speelveld en dit heeft een invloed op het spel, een tegenstrever of wedstrijdofficial, dan wordt het spel hernomen met een rechtstreekse vrije schop (of strafschoop) op de plaats waar het voorwerp ingreep in het spel of de tegenstrever, wedstrijdofficial of de bal raakte of zou geraakt hebben.

REGEL 13 – VRIJE SCHOPPEN

1. Soorten vrije schoppen

Directe en indirecte vrije schoppen worden toegekend aan de tegenspeler van de andere ploeg wanneer een speler schuldig is aan een overtreding of inbreuk.

Teken van een indirecte vrije schop

De scheidsrechter geeft aan dat het een indirecte vrije schop betreft door zijn arm boven zijn hoofd te heffen. Hij moet zijn arm in die positie houden, totdat de schop is genomen en de bal is aangeraakt door een andere speler of uit het spel is.

Een indirecte vrije schop moet hernomen worden wanneer de scheidsrechter nalaat zijn arm in de lucht te steken om aan te geven dat de vrije schop indirect is en deze rechtstreeks in doel gaat.

Bal in het doel

- indien bij een directe vrije schop de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij wordt getrapt, wordt een doelpunt toegekend
- indien bij een indirecte vrije schop de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij wordt getrapt, wordt een doelschop toegekend
- indien bij zowel een directe als indirecte vrije schop de bal rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, wordt een hoekschop toegekend aan de tegenpartij

2. Procedure

Alle vrije schoppen worden genomen op de plaats waar de overtreding zich heeft voorgedaan met uitzondering van:

- een indirecte vrije schop binnen het doelgebied moet genomen worden vanaf de lijn van het doelgebied, die evenwijdig loopt met de doellijn, vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding
- een vrije schop voor de verdedigende ploeg binnen het doelgebied mag genomen worden vanaf elke willekeurige plaats binnen dat gebied
- overtredingen begaan bij vrije schoppen waarbij spelers het speelveld (opnieuw) betreden of verlaten zonder toestemming van de scheidsrechter, worden genomen op de plaats waar de bal was op het ogenblik van de spelonderbreking. Maar indien een speler het veld al spelend verlaat en een overtreding begaat op een andere speler, dan moet het spel hervat worden met een vrije schop op de dichtstbij gelegen afbakeningslijn waar de overtreding werd begaan. Voor rechtstreekse vrije schoppen wordt een strafschoep toegekend indien dit in het strafschoepgebied van de overtreder gebeurt.

- de Regels van het Voetbalspel wijst een andere positie aan (Zie regel 3, 11, 12)

De bal:

- moet stilliggen op het ogenblik dat de schop genomen wordt en de nemer mag de bal niet opnieuw raken alvorens hij werd geraakt door een andere speler
- de bal is in het spel wanneer deze is getrapt en duidelijk beweegt. Bij een vrije schop binnen het strafschoopgebied is de bal in het spel wanneer deze rechtstreeks buiten het strafschoopgebied is getrapt

Alvorens de bal in het spel is, bevinden de tegenspelers zich:

- op ten minste 9,15 m van de bal bevinden, tenzij ze op de eigen doellijn tussen de doelpalen staan
- buiten het strafschoopgebied bij vrije schoppen die genomen worden in het strafschoopgebied van de tegenpartij

Een vrije schop kan worden genomen door het opheffen van de bal met een voet of beide voeten tegelijkertijd.

Doen alsof een vrije schop wordt genomen om de tegenspelers in verwarring te brengen, is toegestaan als onderdeel van het voetbal.

Als een speler, tijdens het correct nemen van een vrije schop, de bal met opzet tegen een tegenspeler trapt om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of roekeloze wijze, of gepaard gaande met buitensporige kracht, dan moet de scheidsrechter het spel laten doorgaan.

3. Overtredingen en sancties

Als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen en een tegenspeler, die op minder dan 9.15 meter staat, de bal onderschept, moet de scheidsrechter het spel laten doorgaan. Maar als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen en een tegenspeler, die in de nabijheid van de bal staat, hem opzettelijk verhindert de vrije schop te nemen, dan moet de scheidsrechter de speler waarschuwen wegens het vertragen van de spelhervatting.

Als bij het nemen van een vrije schop door de verdedigende ploeg binnen het eigen strafschoopgebied, één of meer tegenspelers zich nog in het strafschoopgebied bevinden omdat de nemer besluit de bal snel te nemen terwijl de tegenspelers geen tijd genoeg hadden om het strafschoopgebied te verlaten, dan moet de scheidsrechter het spel laten doorgaan. Indien een tegenstrever die zich in het strafschoopgebied bevindt wanneer de vrije schop wordt genomen of het strafschoopgebied betreedt vooraleer de bal in het spel is, de bal raakt of betwist vooraleer deze door een andere speler werd geraakt, dan wordt de vrije schop hernomen.

Als bij het nemen van een vrije schop door de verdedigende ploeg binnen het eigen strafschoopgebied de bal niet buiten het strafschoopgebied geraakt alvorens deze geraakt werd door een andere speler, moet de vrije schop hernomen worden.

Als de nemer, nadat de bal in het spel is, de bal opnieuw raakt, voordat deze is geraakt door een andere speler, wordt een indirecte vrije schop toegekend; als de nemer opzettelijk de bal speelt met hand of arm:

- Wordt er een directe vrije schop toegekend
- Wordt er een strafschoep toegekend indien de overtreding in het strafschoepgebied van de verdedigende ploeg plaats vond, tenzij de doelman de nemer was van de vrije schop. In dit geval wordt er een indirecte vrije schop toegekend.

REGEL 14 – STRAFSCHOP

Een strafschop wordt toegekend tegen de ploeg die binnen het eigen strafschopgebied, of naast het speelveld zoals in regel 12 en 13 geschreven staat, een overtreding begaat waarvoor een directe vrije schop wordt toegekend.

Uit een strafschop kan rechtstreeks gescoord worden.

1. Procedure

De bal moet op de strafschopstip stilliggen.

| De speler die de strafschop neemt moet duidelijk geïdentificeerd zijn.

Al de spelers, naast de strafschopnemer en de doelman, bevinden zich:

- op ten minste 9,15 m van de strafschopstip
- achter de strafschopstip
- binnen het speelveld
- buiten het strafschopgebied

Nadat de spelers hun posities hebben ingenomen in overeenstemming met deze Regel, geeft de scheidsrechter het teken dat de strafschop mag genomen worden

De strafschopnemer trapt de bal in voorwaartse richting; de bal schoppen met de hiel is toegestaan op voorwaarde dat deze zich in voorwaartse richting beweegt.

De bal is in het spel wanneer deze is getrapt en in duidelijk in voorwaartse richting beweegt.

De nemer mag de bal niet meer spelen alvorens deze geraakt is door een andere speler.

De strafschop kent zijn uitwerking wanneer de bal stopt, uit het spel gaat of wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt voor eender welke inbreuk op de spelregels.

| De wedstrijd moet verlengd worden voor een strafschop die wordt genomen aan het einde van iedere helft of aan het einde van een verlenging. Wanneer bijkomende tijd wordt bijgeteld dan is de strafschop uitgewerkt wanneer de bal stopt, uit het spel gaat, gespeeld wordt door eender welke andere speler (met inbegrip van de strafschopnemer) behalve de verdedigende doelverdediger of wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt voor een overtreding begaan door de nemer of het team van de nemer. Indien een verdedigende teamspeler (met inbegrip van de doelverdediger) een overtreding begaat en de strafschop wordt gemist/gestopt, dan wordt de strafschop hernomen.

2. Overtredingen en sancties

Nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van een strafschop heeft gegeven, moet deze geschopt worden. Indien, voordat de bal in het spel is, één van de volgende situaties voordoen:

de strafschopnemer of een ploegmaat de Regels van het Voetbalspel overtreedt:

- als de bal in het doel gaat, wordt de strafschop hernomen
- als de bal niet in het doel gaat, onderbreekt de scheidsrechter het spel en de wedstrijd wordt hervat met een indirecte vrije schop

Met uitzondering op volgende punten zal het spel gestopt worden en hernomen worden met indirecte vrije schop, wanneer de bal al dan niet in doel gaat:

- de strafschop achteruit geschopt wordt
- een ploegmaat van de strafschopnemer de strafschop trapt; in dit geval geeft de scheidsrechter een waarschuwing aan de speler die de bal getrapt heeft
- doen alsof de speler de bal gaat trappen, nadat de aanloop beëindigd is (zijn aanloop onderbreken mag wel); de scheidsrechter moet de strafschopnemer een waarschuwing geven.

de doelvdediger of een ploegmaat de Regels van het Voetbalspel overtreedt:

- als de bal in het doel gaat, wordt het doelpunt goedgekeurd
- als de niet bal in het doel gaat, wordt de strafschop hernomen en krijgt de doelman een waarschuwing.

- Wanneer spelers van zowel de verdedigende als van de aanvallende ploeg de Spelregels overtreden, wordt de strafschop hernomen tenzij een speler een zwaardere overtreding begaat (bvb. Doen alsof); Indien zowel de doelvdediger als de strafschopnemer tegelijkertijd een overtreding begaan:

- Indien de strafschop wordt gemist of wordt gestopt, dan wordt deze hernomen en beide spelers krijgen een gele kaart.
- Indien gescoord wordt, dan wordt het doelpunt niet gevalideerd, de strafschopnemer krijgt een gele kaart en het spel wordt hernomen met een onrechtstreekse vrije schop voor het verdedigende team.

Als, nadat de strafschop is genomen:

de strafschopnemer de bal opnieuw raakt voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij (of directe vrije schop als het gaat over het opzettelijk spelen van de bal met hand of arm).

de bal wordt geraakt door een extern persoon, terwijl de bal zich in voorwaartse richting beweegt:

- wordt de strafschop hernomen tenzij de bal in doel gaat en het ingrijpen verhinderde de doelvdediger of een verdedigende speler niet om de bal te kunnen spelen, zodat het doelpunt geldig wordt verklaard indien de bal in doel gaat (zelfs indien er contact werd gemaakt met de bal) tenzij de bal in het doel van de tegenstrever gaat.

de bal terug in het speelveld springt van de doelverdediger, de doellat of een doelpaal en dan wordt geraakt door een extern persoon:

- onderbreekt de scheidsrechter het spel
- wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal werd geraakt door een extern persoon.

3. Samengevat

| | Resultaat van de trap | |
|---|--|--|
| Overtreding | Doelpunt | Geen doelpunt |
| Aanvaller | Strafschop hernemen | Indirecte vrije schop |
| Verdediger | Doelpunt | Strafschop hernemen |
| Doelverdediger | Doelpunt | Strafschop hernemen en geel voor doelverdediger |
| Bal achteruit trappen | Indirecte vrije schop | Indirecte vrije schop |
| Doen alsof | Indirecte vrije schop en waarschuwing voor nemer | Indirecte vrije schop en waarschuwing voor nemer |
| Andere strafschnopnemer | Indirecte vrije schop en waarschuwing voor verkeerde nemer | Indirecte vrije schop en waarschuwing voor verkeerde nemer |
| Doelverdediger en strafschnopnemer tegelijkertijd | Onrechtstreekse vrije schop en geel voor de strafschnopnemer | Hernemen en geel voor allebei. |

REGEL 15 – INWORP

Wanneer de bal volledig over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, wordt een inworp toegekend aan de tegenpartij van de speler die de bal het laatst raakte.

Uit een inworp kan niet rechtstreeks gescoord worden:

- Indien de bal na inworp rechtstreeks in het doel van de tegenpartij gaat, moet de scheidsrechter een doelschop toekennen.
- Belandt de bal na inworp rechtstreeks in het doel van de nemer van de inworp, dan moet de scheidsrechter een hoekschop toekennen.

1. Procedure

Op het moment van inwerpen moet de inwerper:

- met de voorzijde van zijn lichaam in de richting van het speelveld staan
- met een gedeelte van elke voet op of achter de zijlijn staan
- de bal met beide handen inwerpen van achter het hoofd en daarboven loslaten op de plaats waar deze het speelveld verliet

Alle tegenspelers moeten ten minste 2 m afstand houden van de plaats waar de inworp wordt genomen.

De bal is in het spel onmiddellijk nadat deze het speelveld binnenkomt. Indien, na een correct uitgevoerde inworp, de bal de grond raakt alvorens in het speelveld te komen, dan wordt de inworp hernomen door dezelfde ploeg en van op dezelfde plaats. Indien de inworp niet correct wordt uitgevoerd, dan wordt de inworp hernomen door een speler van de tegenpartij.

Indien een speler, bij het correct uitvoeren van een inworp, de bal opzettelijk op een tegenspeler werpt om de bal opnieuw in zijn bezit te krijgen en dit werpen niet onvoorzichtig, roekeloos of met buitensporige kracht gebeurde, dan moet de scheidsrechter het spel laten doorgaan.

De inwerper mag de bal niet opnieuw raken, voordat deze is geraakt door een andere speler.

2. Overtredingen en sancties

Als de inwerper, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opnieuw raakt wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij; als de inwerper de bal opzettelijk met zijn handen raakt:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij

- Wordt er een strafschoep toegekend indien de overtreding in het strafschoepgebied van de verdedigende ploeg plaats vond, tenzij de doelman de bal met zijn handen neemt. In dit geval wordt er een indirecte vrije schoep toegekend.

Indien een tegenspeler de inwerper ongeoorloofd misleidt of hindert (alook dichter komt dan 2 m van de inwerper), wordt hij gewaarschuwd wegens onsportief gedrag en indien de inworp al genomen werd, zal een indirecte vrije schoep gegeven worden.

Voor elke andere overtreding van deze Regel wordt de inworp genomen door een speler van de tegenpartij.

REGEL 16 – DOELSCHOP

Een doelschop wordt toegekend wanneer de bal volledig over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is aangeraakt door een speler van de aanvallende ploeg, mits niet is gescoord.

Vanuit een doelschop kan rechtstreeks gescoord worden, maar alleen in het doel van de tegenpartij; indien de bal rechtstreeks in eigen doel gaat, zal een hoekschop toegekend worden indien de bal het voorafgaand strafschopgebied verlaten heeft.

1. Procedure

- De bal die stilligt wordt getrapt door een speler van de verdedigende ploeg op een willekeurige plaats binnen het doelgebied
- De bal is in het spel wanneer deze het strafschopgebied heeft verlaten
- De tegenspelers blijven buiten het strafschopgebied totdat de bal in het spel is

2. Overtredingen en sancties

Als de bal niet rechtstreeks buiten het strafschopgebied wordt getrapt of geraakt wordt door een speler voordat deze het strafschopgebied verlaten heeft, wordt de doelschop hernomen.

Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opnieuw raakt, voordat deze is geraakt door een andere speler, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij.

Als de nemer, opzettelijk de bal met de hand speelt :

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij
- wordt een strafschop toegekend wanneer de overtreding plaatsvond binnen het strafschopgebied van de nemer

Indien een tegenspeler die zich in het strafschopgebied bevindt nadat de bal in het spel is gebracht, of het strafschopgebied betreedt vooraleer de bal in het spel is, de bal raakt of betwist vooraleer deze een andere speler heeft geraakt zal de doelschop hernomen worden.

Als een tegenspeler het strafschopgebied betreedt voordat de bal in het spel is en er wordt vervolgens een overtreding begaan op deze speler door een verdediger, dan wordt de doelschop hernomen en de verdediger mag gewaarschuwd of uitgesloten worden afhankelijk van de aard van de overtreding.

Voor elke andere overtreding van deze Regel wordt de doelschop hernomen.

REGEL 17 – HOEKSCHOP

Een hoekschop wordt toegekend wanneer de bal volledig over de doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, en het laatst is aangeraakt door een speler van de verdedigende ploeg, mits niet is gescoord.

Vanuit een hoekschop kan rechtstreeks gescoord worden, maar alleen in het doel van de tegenpartij; indien de bal rechtstreeks in eigen doel gaat, zal een hoekschop toegekend worden aan de tegenpartij.

1. Procedure

- De bal moet binnen het hoekschopgebied liggen
- De bal moet stilliggen en getrapt worden door een speler van de aanvallende ploeg
- De bal is in het spel wanneer deze is getrapt en duidelijk beweegt; de bal moet het hoekschopgebied niet verlaten hebben
- De hoekvlaggenstok mag niet verplaatst worden
- De tegenspelers moeten zich op minstens 9,15 m van het hoekschopgebied bevinden totdat de bal in het spel is

2. Overtredingen en sancties

Als de nemer, nadat de bal in het spel is gebracht, de bal opnieuw raakt voordat deze is geraakt door een andere speler, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij; als de nemer de bal opzettelijk speelt met de hand:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan de tegenpartij
- wordt een strafschop toegekend als de overtreding plaatsvond binnen het strafschopgebied van de nemer tenzij de nemer de doelverdediger is en een indirecte vrije schop wordt toegekend.

Indien een speler, bij het correct uitvoeren van een hoekschop, de bal opzettelijk op een tegenspeler trapt om de bal opnieuw in zijn bezit te krijgen en dit trappen niet onvoorzichtig, roekeloos of met buitensporige kracht gebeurde, dan moet de scheidsrechter het spel laten doorgaan.

Voor elke andere overtreding van deze Regel wordt de hoekschop hernomen.